# Rodinný výlet

Jarní kampaň 2008

## Účastníci

- Amazonky
- Černí orkové
- Lovci čarodějnic
- Nulnská dělostřelecká akademie
- Reikland
- Sigmarův protektorát
- Temní elfové

# 1 4.1.08, Ulička proti Nulnu

*Můj deníčku.*

*Už dlouho jsem se nedostala k tomu, abych do tebe něco napsala, ale teď mám konečně chvíli času. Tatínek nás vzal s sebou na služební cestu! Poslali ho přes moře někam do říše lidí, a tak jedeme s ním. Až na maminku, ta zůstala doma a stará se o hospodářství. Vzala jsem s sebou svoje psy a jede i sestra Pauwau, která si na to vzala studijní volno.*

*Máme prý prozkoumat nějakou opuštěnou oblast a zjistit, jestli by se tam nedala postavit předsunutá pevnost. Máme sice na pobřeží tajný přístav, ale ten se nedá používat jako základna pro lov otroků — lidé by ho našli a zničili. Aspoň to tvrdí bráška Mačitisiw.*

*Na moři to byla trochu nuda, a psům to houpání nedělalo dobře, ale do přístavu jsme se dostali v pořádku. V přístavu jsem zažila velké zklamání. Tak zaprvé to nebyl žádný pořádný přístav, nemá ani molo. Museli jsme se vylodit ve člunu. Že tam není město, to chápu, ale není tam ani obyčejné hradiště! Je tam jen nějaká lidská barabizna se spoustou sklepů, aby se bylo kde schovávat. Nepřidělili nám žádného otroka na nošení zavazadel a zbrojnice tam nestojí za nic.*

*Tátovi se ale podařilo přemluvit jednoho z místních průzkumníků, nějakého Mekleduduma, aby se k nám přidal. Asi je dost neschopný, neměl ani pořádnou zbraň. I když my na tom nejsme o moc lépe. Jenom táta má svůj meč, bráchům přes noc meče někdo ukradl a museli jsme pro ně koupit sekyry, a na mě už nezbylo. Ještěže mám svůj bič na psy. Sestra Pauwau prohlásila, že nic nepotřebuje, protože se ubrání magií, ale já myslím, že si trochu moc věří. Vždycky byla moc namyšlená.*

*Z přístavu jsme raději brzy odešli, aby nám tam ještě neukradli naše uraitheny (to je tady hrozná cennost, asi vázne zásobování), a vypravili jsme se na průzkum. Krajina se mi docela líbila, roste tu víc rostlin a žije víc zvěře než u nás, ale k lovu jsme se moc nedostali. Táta trval na přísném utajení a ani mě nenechal poštvat psy na jelena.*

*Po několika dnech jsme došli k rozpadající se prázdné osadě u cesty. Chtěli jsme ji prozkoumat, ale Mekledudum nás upozornil, že z druhé strany jdou lidé. Začali jsme se plížit dopředu, abychom je mohli pochytat, ale jeden z nich vyběhl dopředu a zřejmě si všiml Kičiho, protože začal něco volat, a ostatní lidé začali střílet z těch odporných trpasličích vynálezů (lidé si sami nic vymyslet neumí - výrobě zbraní se učí od trpaslíků a magii od elfích zrádců). Pak něco dopadlo hned vedle Kičiho a hrozně to vybuchlo, až mě to shodilo na zem a Kičiho a Mekleduduma taky. To už bylo na ostatní dva psy moc a šli si chytit nějaké lidi, ale po Ačakovi se vrhl ten člověk, co našel Kičiho a ošklivě ho pobodal. Byl tam také nějaký goblin, a Segenam ho chytil, ale než jsme si pro něj stihli dojít, seběhli se k mému psovi lidé a zastřelili ho. Lidé jsou hrozně suroví. Ještě že našim lidem doma nedovolujeme nosit zbraně.*

*Ten, co pobodal Ačaka, pak vyběhl dopředu, ale v tom se na něj vrhla Pauwau a praštila ho dýkou tak, že upadl. To jsem od ní nečekala. Mačitehú a Mekledudum se mezitím snažili po lidech střílet, a snad i někoho trefili. Ale zrovna když jsem si říkala, že vezmu Kičiho a půjdu je spráskat za to, jak se chovají k mým psům, zase vystřelili z těch bouchacích věcí, poranili Mekleduduma a přerazili Mačitehúovi ruku. Tak táta zavelel k ústupu.*

*Segenam tam zůstal! To jim nezapomenu.*

*A ještě ke všemu se moje sestra chtěla předvádět, a že prý něco vidí na stromě, vylezla tam, spadla a natloukla si tak, že teď nějakou dobu nebude moci chodit s námi.*

*Pak jsme ještě našli malou obydlenou osadu a ubytovali jsme se tam. Obyvatelé se sice ještě nenaučili pořádně poslouchat, ale aspoň se trochu zkoušejí starat o jídlo. Táta řekl Pauwau ať se s nimi zkusí dorozumět a vysvětlit jim, co mají dělat. To chci vidět, ona totiž nikdy neuměla zacházet s bičem.*

*Ukázalo se také, že než došlo k tomu boji, našel táta v jedné ruině pár cetek. Tak je s velitelem přístavu nějak vyhandloval za sekery pro mě a Mekleduduma. A sobě koupil přilbu. Bráchům se to nelíbilo, také by něco chtěli, ale táta tvrdil, že už nemá peníze. Ale vzal pro mě z lodi nového psa. Abych prý si na něj dávala větší pozor. Já. Já nás přece do té vesnice nezavedla!*

## 1.1 Složení

**Kníže** Etlelúat (dýka, meč, RXB, 20 XP, )

**Čarodějnice** Pauwau (dýka, RXB, 12 XP, *Soul Stealer*)

**Vikomt** Mačitehú (dýka, sekera, RXB, 8 XP, )

**Vikomt** Mačitisiw (dýka, sekera, RXB, 8 XP, )

**Krotitelka** Nittawosew (dýka, bič, RXB, 4 XP, )

**Stín** Mekledudum (dýka, luk, 1×0 XP, )

**Psi** Segenam, Ačak, Kiči (zuby, 3×0 XP, )

**Hodnocení bandy:**

- 9 členů bandy ..... 45
- Celková zkušenost bandy ..... 52

---

- Celkem ..... **97**

---

- Prestiž ..... 0
- Znalost kraje ..... 0

| | |
|---|---|
| 1. skupina | |
| 2. skupina | |
| 3. skupina | |
| 4. skupina | |
| 5. skupina | |
| Vítězné scénáře | |
| Stavby v táboře | |

Tabulka 1: Odehrané scénáře

## 1.2 Opozice

Deset lidí (hrdinové, trombónista, dva střelci, pistolník, DD), goblin s lucernou a půlkuchař. Dva trombóny, granátomet.

## 1.3 Ztráty

**Mačitehú** Postřelen do ruky nulnským střelcem, takže mu klesla WS.

**Mekledudum** Postřelen, ale přežil.

**Segenam** Po úspěšném zajetí goblina ubit nulnskými studenty.

**Ačak** zbit nulnským poskokem, ale přežil.

## 1.4 Zisky

**Etlelúat** +1 XP (účast), celkem 21 XP

**Pauwau** +1 XP (účast), celkem 13 XP

**Mačitehú** +1 XP (účast), celkem 9 XP, zranění — −1WS

**Mačitisiw** +1 XP (účast), celkem 9 XP

**Nittawosew** +1 XP (účast), celkem 5 XP

**Mekledudum** +1 XP (účast), celkem 1×1 XP

Byly nalezeny dva šutry. Poté byly prodány za 50 zl. Byla vybudována vesnice, a rovnou odvedla 6 zl. To dává dohromady 56 zl.

Dále bylo nalezeno jmelí na stromě, ale když pro něj Pauwau zkoušela vylézt, spadla a natloukla si. Takže do příští bitvy nenastoupí.

**Nákupy**

- Pes Mukki ..... 25 zl.
- Helma pro Etlelúata ..... 10 zl.
- Sekery pro Nittawosew a Mekleduduma ..... 10 zl.

---

- Celkem ..... 45 zl.
- Zbývá ..... 11 zl.

Mekledudum odevzdá svůj luk do skladu a půjčí si RXB od Pauwau.

## 2 9.1.08, Prorážení skrz černé orky

*Milý deníčku.*

*Opět jsme byli na výpravě. Jen Pauwau zůstala doma, že prý se musí léčit. Pořád se vymlouvá na ten pád ze stromu a zatímco my mapujeme okolí a držíme hlídky, ona se válí ve vesnici a učí se jazyk lidí. Táta ji v tom podporuje, že prý je lepší, když my rozumíme lidem a oni nám ne.*

*Mekledudum nás zavedl do opuštěné vesnice, ale než jsme ji stačili prozkoumat, najednou se mezi domy vynořili orkové. Není mi jasné, co tam dělali, ale Mačitehú tvrdí, že to je v říši lidí úplně normální, protože lidé si nedokážou ohlídat hranice, jako to děláme my.*

*Orkové jsou přitom ještě tupější než lidé, takže se nedají použít vůbec na nic. Nejlepší, co se s nimi dá dělat, je zabíjet je, aby zbytečně nepřekáželi, a proto taky táta zavelel je postřílet. Jenže orkové jsou nejen tupí, ale také odolní, a tak si naší střelby moc nevšímali, jen se trochu hádali mezi sebou. Pak najednou jeden z nich vylezl zpoza rohu a vypálil z jedné z těch lidských bouchacích zbraní. Nechápu, kde k ní přišel, asi ji někde ukradl. Vystřelil na tátu a na Mačitehúa, a oba to omráčilo! Tak jsme je rychle sebrali a stáhli jsme se z vesnice. Trochu jsem čekala, že v takové situaci Mačitisiw převezme velení, ale nakonec jsem to musela všechno zařídit já.*

*Táta i Mačitehú se naštěstí později vzpamatovali, ale tátu to nějak sebralo. Myslím, že má něco s nohou, protože už nechodí tak jistě jako dřív a často zakopává. Mačitisiw naštěstí v jednom z těch domů našel peníze a dal je tátovi. Také jsme našli další obydlenou osadu a hned jsme tam doplnili zásoby.*

*Táta pak prohlásil, že potřebujeme někoho dalšího na výpomoc, a tak jsme zašli do přístavu. Tam jsme najali jednoho námořníka, jménem Ahanu. Docela se mi líbí, je to takový veselý sympaťák, ale táta si asi všiml, jak si ho prohlížím, a doma mi udělal přednášku o tom, že si mám hledat raději urozeného muže z dobré rodiny. Tyhle kecy nesnáším! Nakonec ještě dodal, že jestli si s Ahanuem něco začnu, seřeže mě jeho střevy. Pauwau, která to slyšela, sice naznačovala něco v tom smyslu, že menší výprask může být vzrušující, ale to si mohla klidně nechat od cesty. Myslím, že jí jednou pořádně zbičuju. Pro ní to bude vzrušující, a já si aspoň spravím náladu.*

*No, co se dá dělat, třeba táta časem změní názor. Nebo si přestane dávat pozor.*

### 2.1 Složení

**Kníže** Etlelúat (dýka, meč, RXB, helma, 21 XP, )

**Čarodějnice** Pauwau (dýka, 13 XP, *Soul Stealer*)

**Vikomt** Mačitehú (dýka, sekera, RXB, 9 XP, *−1WS*)

**Vikomt** Mačitisiw (dýka, sekera, RXB, 9 XP, )

**Krotitelka** Nittawosew (dýka, sekera, bič, RXB, 5 XP, )

**Stín** Mekledudum (dýka, sekera, RXB, 1×1 XP, )

**Psi** Ačak, Kiči, Mukki (zuby, 3×0 XP, )

**Hodnocení bandy:**

- 9 členů bandy ..... 45
- Celková zkušenost bandy ..... 58

---

- Celkem ..... **103**

---

- Prestiž ..... 0
- Znalost kraje ..... 0

| | |
|---|---|
| 1. skupina | |
| 2. skupina | |
| 3. skupina | |
| 4. skupina | Ulička |
| 5. skupina | |
| Vítězné scénáře | |
| Stavby v táboře | Vesnice |

Tabulka 2: Odehrané scénáře

Pokladna obsahuje 11 zl. a luk.

Této akce se Pauwau neúčastní, protože šplhala na strom pro jmelí, spadla a natloukla si.

## 2.2 Opozice

Dvanáct černých orků s dýkami, luky a trombónem a čaroděj.

## 2.3 Ztráty

**Etlelúat** Postřelen z trombónu, až z toho znervózněl.

**Mačitisiw** Postřelen z trombónu, ale přežil.

## 2.4 Zisky

**Etlelúat** +1 XP (účast), celkem 22 XP, zranění — −1I

**Pauwau** +0 XP (neúčast), celkem 13 XP

**Mačitehú** +1 XP (účast), celkem 10 XP

**Mačitisiw** +1 XP (účast), celkem 10 XP

**Nittawosew** +1 XP (účast), celkem 6 XP, postup — +1Ld

**Mekledudum** +1 XP (účast), celkem 1×2 XP, postup — +1A

Byl nalezen jeden šutr. Poté byl prodán za 35 zl. Byla vybudována vesnice, a rovnou odvedla 4 zl. Existující vesnice také odvedla 4 zl. V pokladně bylo 11 zl. To dává dohromady 54 zl.

**Nákupy**

- Korzár Ahanu ..... 35 zl.
- Lano pro Etlelúata ..... 5 zl.
- Sekery pro Pauwau a Ahanua ..... 10 zl.

---

- Celkem ..... 50 zl.
- Zbývá ..... 4 zl.

Mekledudum vrátí RXB Pauwau a vezme si svůj luk.

# 3 16.1.08, Šarvátka se Sigmarovic protektorátem

*Milý deníčku,*

*dnes se stala úžasná věc — moje sestra konečně přestala simulovat a vyrazila s námi na výpravu. Musím tedy přiznat, že ta její nemoc zase tak ztracená nebyla, stihla se docela obstojně naučit řeči lidí a dokonce i trochu číst ty jejich primitivní čmáranice. Dozvěděla se prý, že lidé se tuhle oblast teď aktivně snaží osídlit, a mají tu i nějaké městečko, ze kterého se osidlování řídí. To znamená, že tam asi mají mapy a další listiny, které by nám mohly tu úmornou práci s průzkumem usnadnit, jenomže dostat se tam asi nebude zas tak jednoduché.*

*Nicméně jsme to město chtěli aspoň vidět. Cestou jsme zahlédli skupinu lidí, jak vstupuje do zbytků nějaké větší osady. Táta nás upozorňoval, abychom si na ně dali pozor, že vypadají jako armádní oddíl, ale co mě na nich zaujalo nejvíc bylo, že měli s sebou kočky. Vycvičené! Nějaký větší druh. Nechápu, jak mohli vycvičit kočky!*

*Tu vesnici jsme potřebovali prozkoumat, tak jsme tam šli taky, a já už se těšila, jak si ty kočky prohlédnu zblízka. Rozptýlili jsme se po vesnici a opatrně jsme se k nim blížili. Jenže oni si všimli Mukkiho a postřelili ho, a když jsem ho začala ošetřovat, stříleli i po mně, barbaři. Tak jsem se schovala. Mačitisiw s Mekledudumem a Pauwau se plížili proti nim a táta s Mačitehúem a Ahanuem se snažili je obejít z druhé strany, ale tam také někdo byl. Naštěstí Ahanua netrefili. Protože to vypadalo, že na obou stranách potřebujeme trochu posílit, poslala jsem na jednu stranu Ačaka a na druhou Kičiho, a pak na mě táta mávnul, že potřebuje odstřelit někoho v uličce za rohem. Tak jsem vykoukla, jenomže střelba mi přece jen ještě tolik nejde, a než jsem stihla namířit, vystřelil on. Byl to nějaký divný trpaslík. Trefil mě a ztratila jsem vědomí.*

*Když mě v lese Mačitehú probral, dozvěděla jsem se, že jsme museli ustoupit. Lidé ošklivě ztloukli moje psy, ale oba budou v pořádku. Na Ačaka prý dokonce zkoušeli nějaké zaklínání (zatímco moje sestra samozřejmě nezkusila nic). Vedl je totiž kněz. (Lidé mají takové divné náboženství — vlastně nemají žádného opravdového boha, uctívají nějakého člověka, co kdysi pobil pár skřetů. Na jeho památku jejich kněží bijí ostatní kladivy.) Ačak prý jednu tu jejich kočku zakousnul, ale asi si jí odnesli s sebou.*

*Ten prcek, co mě střelil, prý nebyl trpaslík, ale nějaký zakrnělý člověk. Je tu někde celá oblast, kde žijí. Docela ráda bych se tam někdy šla podívat. S hladovou hydrou. Nebo dvěma. A jeho si budu pamatovat.*

*Pauwau pak řekla, že v jednom domě jednak našla nějaké peníze, jednak papír, na kterém lidé varují ostatní lidi před naší přítomností. To znamená, že*

*máme po utajení. Tátu to vysloveně znechutilo. Budeme si muset lépe hlídat lidi v naší vesnici, a jak to uděláme s tou druhou, to je ve hvězdách.*

*Cestou domů jsme našli ještě jednu lidskou osadu. Tehdy Pauwau přišla s originální myšlenkou — nebudeme si nic brát, ale necháme se obdarovat. Kupodivu to fungovalo. Řekla těm lidem, že jsme elfové ze západní říše za mořem, a že jsme přijeli hledat artefakty z dob první říše, a oni nás pohostili. Jenom nám lezla na nervy jejich nevychovanost.*

*Táta pak prohlásil, že potřebujeme posily. Sebral všechny naše peníze, odešel do přístavu, a vrátil se s jedním námořníkem — Čoganem — a s jedním průzkumníkem — Askuwhetem. Jenomže mi rovnou nařídil, abych Askuwhetovi půjčila svůj uraithen, že je lepší střelec. Tak mu ho měl koupit, když je tak neschopný, že nemá vlastní! Ostatně Mekledudum si vystačí i s lukem.*

## 3.1 Složení

**Kníže** Etlelúat (dýka, meč, RXB, helma, lano, 22 XP, *−1I*)

**Čarodějnice** Pauwau (dýka, sekera, RXB, 13 XP, *Soul Stealer*)

**Vikomt** Mačitehú (dýka, sekera, RXB, 10 XP, *−1WS*)

**Vikomt** Mačitisiw (dýka, sekera, RXB, 10 XP, )

**Krotitelka** Nittawosew (dýka, sekera, bič, RXB, 6 XP, *+1Ld*)

**Stín** Mekledudum (dýka, sekera, luk, 1×2 XP, *+1A*)

**Korzár** Ahanu (dýka, sekera, 1×0 XP, )

**Psi** Ačak, Kiči, Mukki (zuby, 3×0 XP, )

**Hodnocení bandy:**

- 10 členů bandy ..... 50
- Celková zkušenost bandy ..... 63

---

- Celkem ..... **113**

---

- Prestiž ..... 0
- Znalost kraje ..... 0

| | |
|---|---|
| 1. skupina | |
| 2. skupina | |
| 3. skupina | |
| 4. skupina | Ulička |
| 5. skupina | Prorážení |
| Vítězné scénáře | |
| Stavby v táboře | Dvě vesnice |

Tabulka 3: Odehrané scénáře

Pokladna obsahuje 4 zl.

## 3.2 Opozice

Čtrnáct protektorátníků, pět z nich s dlouhým lukem a BS 5, a půlkuchař.

## 3.3 Ztráty

**Nittawosew** Postřelena půlkuchařem, ale přežila.

**Kiči** Zbit střelcem, ale přežil.

**Ačak** Zbit knězem, ale přežil.

## 3.4 Zisky

**Etlelúat** +1 XP (účast), celkem 23 XP

**Pauwau** +1 XP (účast), celkem 14 XP, postup — +1BS

**Mačitehú** +1 XP (účast), celkem 11 XP, postup — +1W

**Mačitisiw** +1 XP (účast), celkem 11 XP, postup — +1W

**Nittawosew** +1 XP (účast), celkem 7 XP

**Mekledudum** +1 XP (účast), celkem 1×3 XP

**Ahanu** +1 XP (účast), celkem 1×1 XP

Byly nalezeny tři šutry. Poté byly prodány za 60 zl. Byla vybudována další vesnice. Zisk ze tří vesnic dělá 16 zl. Navíc byla nalezena dýka a 1 zl. V pokladně bylo 4 zl. To dává dohromady 81 zl. a dýku.

Po třech absolvovaných bitvách stoupla znalost kraje o 1.

**Nákupy**

- Korzár Čogan ..... 35 zl.
- Stín Askuwheto ..... 35 zl.
- Sekera pro Čogana ..... 5 zl.

---

- Celkem ..... 75 zl.
- Zbývá ..... 6 zl.

Askuwheto si půjčí RXB od Nittawosew.

# 4 18.1.08, Osobní záležitost s Reiklandem

*Zabili mi tátu!*

*Včera jsme ještě jednou probírali ten papír, co Pauwau našla, a dospěli jsme k závěru, že kromě nás tady musí operovat ještě jedna skupina, která je dobře vybavená a má fialové stejnokroje, zatímco my se držíme modré barvy našeho domu.*

*Dnes jsme se tedy po nich vyrazili porozhlédnout. Ve zbytcích jedné osady jsme ale zase potkali nějaké lidi. Opět vypadali disciplinovaně, ale byli hůř vyzbrojeni, než ten oddíl s knězem. Táta byl ve smiřlivé náladě, tak požádal Pauwau, aby jim řekla, aby vypadli a nezacláněli, že je pak necháme na pokoji. Jenomže jejich velitel, místo aby poslechl, se začal chovat vzpurně a opice, která za ním pajdala, po tátovi dokonce plivla. To už toho měl dost a nařídil, ať toho velitele zabijeme.*

*Jenomže jeho lidé jej zakryli, stáhli se s ním za blízkou osamělou skálu a chtěli bojovat. Tak jsme se je opatrně snažili obklíčit. Pauwau na jednoho z nich vystřelila, ale netrefila. Načež se zpoza skály vynořil jeden z těch zakrslíků, vystřelil po ní a zle jí poranil koleno. Snažili jsme se ty lidi trochu uhonit, ale pak se jeden z nich zase ukázal, a táta s Askuwhetem po něm vystřelili. Nic mu neudělali, ale lučištníci nedaleko na střeše si všimli, odkud táta střílel, a jeden z nich ho trefil skrz okno rovnou do krku.*

*Tak jsem rychle nařídila ústup. Pauwau se nám podařilo odnést, ale tátu jsme už odtamtud nedostali. Bylo to hrozné. Ahanu se mě snažil utěšovat, ale neměla jsem na něj náladu. Bráchové, když to viděli, tak se začali tvářit jako že mě budou chránit, a to už na mě bylo moc a seřvala jsem je všechny.*

*Mačitísiw našel nějaké peníze, takže když jsem byla v přístavu s hlášením a dopisem pro mámu, rovnou jsem najala dalšího průzkumníka. A také jsem nakoupila černý lotos. S lidmi už nebudu dělat žádné ciráty. A jestli se mi dostane do rukou některý z těch záprtků, sedřu z něj kůži. (To znamená, že až budu příště v přístavu, měla bych koupit olej na vaření.)*

*Teď ještě ke všemu musí Pauwau zase ležet. A tentokrát nesimuluje, pořádně jsem si to zranění prohlédla. Aspoň se doučí lidštinu.*

## 4.1 Složení

**Kníže** Etlelúat (dýka, meč, RXB, helma, lano, 23 XP, *−1I*)

**Čarodějnice** Pauwau (dýka, sekera, RXB, 14 XP, *+1BS, Soul Stealer*)

**Vikomt** Mačitehú (dýka, sekera, RXB, 11 XP, *−1WS, +1W*)

**Vikomt** Mačitisiw (dýka, sekera, RXB, 11 XP, *, +1W*)

**Krotitelka** Nittawosew (dýka, sekera, bič, 7 XP, *+1Ld*)

**Stín** Mekledudum (dýka, sekera, luk, 1×3 XP, *+1A*)

**Stín** Askuwheto (dýka, dýka, RXB, 1×0 XP, )

**Korzár** Ahanu (dýka, sekera, 1×1 XP, )

**Korzár** Čogan (dýka, sekera, 1×0 XP, )

**Psi** Ačak, Kiči, Mukki (zuby, 3×0 XP, )

**Hodnocení bandy:**

- 12 členů bandy ..... 60
- Celková zkušenost bandy ..... 70

---

- Celkem ..... **130**

---

- Prestiž ..... 0
- Znalost kraje ..... 1

| | |
|---|---|
| 1. skupina | Šarvátka |
| 2. skupina | |
| 3. skupina | |
| 4. skupina | Ulička |
| 5. skupina | Prorážení |
| Vítězné scénáře | |
| Stavby v táboře | Tři vesnice |

Tabulka 4: Odehrané scénáře

Pokladna obsahuje 6 zl.

## 4.2 Opozice

Patnáct Reiklanďanů a půlkuchař.

## 4.3 Ztráty

**Etlelúat** Zastřelen Reiklandským lučištníkem.

**Pauwau** Postřelena půlkuchařem do nohy, takže vynechá příští bitvu.

## 4.4 Zisky

**Pauwau** +1 XP (účast), celkem 15 XP

**Mačitehú** +1 XP (účast), celkem 12 XP

**Mačitisiw** +1 XP (účast), celkem 12 XP

**Nittawosew** +1 XP (účast), celkem 8 XP, postup — +1Ld

**Ahanu** +1 XP (účast), celkem 1×2 XP, postup — +1I

**Čogan** +1 XP (účast), celkem 1×1 XP

**Mekledudum** +1 XP (účast), celkem 1×4 XP

**Askuwheto** +1 XP (účast), celkem 1×1 XP

Byly nalezeny dva šutry. Poté byly prodány za 45 zl. Zisk ze tří vesnic dělá 12 zl. Navíc byla nalezena dýka a 4 zl. V pokladně bylo 6 zl. To dává dohromady 67 zl. a dýku.

**Nákupy**

- Stín Ečemin ..... 35 zl.
- Luk pro Ečemina ..... 10 zl.
- Dávka černého lotosu ..... 15 zl.

---

- Celkem ..... 60 zl.
- Zbývá ..... 7 zl.

Ečemin si vezme sekeru od Pauwau. Nittawosew si půjčí RXB od Pauwau. Pauwau si vezme nalezenou dýku.

# 5 30.1.08, Ulička proti Amazonkám

*Milý deníčku,*

*dnes jsme opět byli na výpravě. Neměli jsme zrovna dobrou náladu. Poté, co táta umřel, jsme měli poradu, na které jsme se docela pohádali. Pauwau chtěla jet domů, bratři se jí snažili vysvětlit, že to si z politických důvodů nemůžeme dovolit, ona je zase nechtěla poslouchat, tak jsem to nakonec nevydržela a zjednala jsem pořádek. Doma se může Pauwau tvářit tajemně a předstírat, že umí kouzlit, a bráchové se můžou dohadovat o to, kdo zdědí po tátovi titul, ale tady velím já.*

*Pauwau ovšem s tou svojí nohou stejně zůstala ve vesnici, tak jsme šli bez ní. Dorazili jsme k jedné z těch malých osad, postavených podél cesty. Tenhle typ vesnic se nedá pořádně zabezpečit, a to je asi také důvod, proč byla opuštěná a polorozpadlá. Chtěli jsme ji obsadit a prohledat, ale z druhé strany se ozvaly nějaké hlasy. Ženské. Tak jsme se tam šli podívat, zvlášť bráchové byli hrozně zvědaví.*

*Jenže tohle nebyly obyčejné ženské. Jak jsme později zjistili, byly to zřejmě Amazonky z Lustrie. Poslala jsem Ačaka dopředu, jestli něco neucítí, a ucítil. Hned za rohem byla jedna z nich schovaná, kdo ví, jak se tam dostala. Hned začal štěkat, načež ona vylezla a hodila po něm oštěpem. A to neměla dělat. Hned jsem na ní poslala Ačaka a Mukkiho, a šla jsem se podívat, jak jim to jde.*

*Ukázalo se, že s sebou mají jednoho z těch zakrslíků, co je nesnáším, tentokrát dokonce holku. Myslela, kdovíjak není schovaná za stromem, tak jí Mačitehú postřelil, aby neotravovala.*

*Pak se některé vyhrnuly ven a jiné zkusily střílet po Ahanuovi na druhé straně ulice, ale netrefily se. Další zkoušely házet oštěpy na Ečemina, ale také netrefily. Některé z těch na ulici vypadaly zvlášť nebezpečně, tak jsem na ně poštvala psy, a tu čúzu, co chtěla ublížit Ačakovi, jsem párkrát přetáhla bičem, aby si zapamatovala, že se má k mým psům chovat slušně. Ahanu se vrhnul na jednu zvlášť zuřivě vypadající, Ečemin napadl jednu z těch oštěpářek, ovšem Čogan s Mekledudumem se dopředu moc nehnali. Ečemin nakonec musel bojovat proti dvěma a málem to nezvládl.*

*Už to vypadalo, že je zaženeme, ale do boje se vrhly i ty zbývající. Navíc jedna z nich nějak očarovala Ahanua, ale on se stejně dokázal ubránit. Jedna z těch ženských ovšem ošklivě ztloukla Ačaka, ale Mukki jednu z nich srazil, tak jsem jí také napráskala.*

*A pak mě ta zakrslice postřelila. Nevím, co se dělo pak. Čogan a bratři prý pobili ty oštěpářky, Ahanu zahnal na útěk tu jejich kouzelnici a Mekledudum prý byl taky postřelen. Tu zakrslici také někdo zbil a celkem byly asi holky rády, když zmizely. Bráchové sice nadávali, že si chtěli jednu nechat na hraní, ale to mají prostě smůlu. Na tohle myslí, ale že mi ty ženské zabily Kičiho, to je jim jedno!*

*Šla jsem ještě vynadat Čoganovi s Mekledudumem, ale ukázalo se, že našli docela dost peněz, tak jsem jim to odpustila. Jenom pořád nevím, co tady dělaly Amazonky. Pauwau tvrdí, že by to mohly být uprchlé otrokyně. Těžko říct. Navíc je tu otázka, co s nimi. Zákonný postup je, vrátit uprchlého otroka majiteli, ale zákon nepředpokládá, že by majitel pocházel z nižší rasy. Asi bude nejlepší je nechat být, ať si to s nimi lidé vyřídí sami.*

*Zašla jsem zase do přístavu, a přivedla jsem si krásnou fenku. Jmenuje se Nijlon. Také jsem si koupila vrhací nůž a další dávku černého lotosu. A rozhodla jsem se poslechnout Pauwau, a najmout nějakého místního pomocníka, i když za to chce peníze. Mačitehú sice tvrdí, že není pedagogické platit člověku za práci peníze, protože potom by ostatní lidé také mohli něco chtít, a možná má pravdu, ale jsme v těžké situaci a musíme dělat kompromisy.*

*Ovšem Pauwau se ten pomocník nelíbí. Říká o sobě, že je čaroděj. Ona taky neví, co by chtěla. Řekla jsem jí, že jestli si myslí, že čaroděje nepotřebujeme, tak ať někdy předvede nějaké kouzlo, a ona se urazila.*

*Mekledudum uvařil nějaký jed, a říkal, že dlouho nevydrží. No co, myslím, že brzy potkáme někoho, na kom ho budeme moci vyzkoušet.*

## 5.1 Složení

**Krotitelka a vůdkyně** Nittawosew (dýka, sekera, bič, RXB, 8 XP, *+2Ld*)

**Čarodějnice** Pauwau (dýka, dýka, 15 XP, *+1BS, Soul Stealer*)

**Vikomt** Mačitehú (dýka, sekera, RXB, 12 XP, *−1WS, +1W*)

**Vikomt** Mačitisiw (dýka, sekera, RXB, 12 XP, , *+1W*)

**Korzár** Ahanu (dýka, sekera, 1×2 XP, *+1I*)

**Korzár** Čogan (dýka, sekera, 1×1 XP, )

**Stín** Mekledudum (dýka, sekera, luk, 1×4 XP, *+1A*)

**Stín** Askuwheto (dýka, dýka, RXB, 1×1 XP, )

**Stín** Ečemin (dýka, sekera, luk, 1×0 XP, )

**Psi** Ačak, Kiči, Mukki (zuby, 3×0 XP, )

**Hodnocení bandy:**

- 12 členů bandy ..... 60
- Celková zkušenost bandy ..... 55

---

- Celkem ..... **115**

---

- Prestiž ..... 0

| | |
|---|---|
| 1. skupina | Šarvátka |
| 2. skupina | Osobní záležitost |
| 3. skupina | |
| 4. skupina | Ulička |
| 5. skupina | Prorážení |
| Vítězné scénáře | |
| Stavby v táboře | Tři vesnice |

Tabulka 5: Odehrané scénáře

- Znalost kraje ..... 1

Pokladna obsahuje 7 zl. a dávku černého lotosu.
Této akce se Pauwau neúčastní, protože si léčí nohu.

## 5.2 Opozice

Jedenáct Amazonek a půlkuchařka.

## 5.3 Ztráty

**Ačak** Zbit totemovou válečnicí, ale přežil.

**Kiči** Utlučen šampiónkou.

## 5.4 Zisky

**Nittawosew** +4 XP (průzkumnice, válečnice, vítězství, účast), celkem 12 XP, postup — +1W

**Pauwau** +0 XP (neúčast), celkem 15 XP

**Mačitehú** +1 XP (účast), celkem 13 XP

**Mačitisiw** +2 XP (účast a válečnice), celkem 14 XP

**Ahanu** +1 XP (účast), celkem 1×3 XP

**Čogan** +1 XP (účast), celkem 1×2 XP, postup — Talent, speciální a rychlostní schopnosti, postup — +1W

**Mekledudum** +1 XP (účast), celkem 1×5 XP, postup — Talent, speciální a rychlostní schopnosti, postup — Master of Poisons

**Askuwheto** +1 XP (účast), celkem 1×2 XP, postup — +1A

**Ečemin** +1 XP (účast), celkem 1×1 XP

Byly nalezeny čtyři šutry. Poté byly tři prodány za 60 zl. Zisk ze tří vesnic dělá 13 zl. Navíc bylo nalezeno 7 zl. V pokladně bylo 7 zl. a dávka černého lotosu. A ještě byla získána jedna informace. A tři body prestiže za vítězství, dostání Amazonek pod mez vyřazení a vyřazení poloviny přítomných.

To dává dohromady 87 zl., šutrák, informaci a dávku černého lotosu. Mekledudum navíc vyrobil dávku jedu.

**Nákupy**

- Fenka Nijlon ..... 25 zl.
- Sekera pro Pauwau ..... 5 zl.
- Dávka černého lotosu ..... 11 zl.
- Vrhací nože pro Nittawosew ..... 15 zl.
- Čaroděj Günter Gottwald ..... 30 zl.

---

- Celkem ..... 86 zl.
- Zbývá ..... 1 zl.

Ečemin si vymění výzbroj s Askuwhetem, Pauwau si vezme od Nittawosew RXB a dýku odevzdá do skladu.

# 6 6.1.08, Šarvátka s lovci čarodějnic

*Můj deníčku,*

*strašně mě bolí hlava. To byla šlupka...*

*Vezmu to od začátku. Pauwau už se uzdravila a tak jsme šli navštívit tu osadu, kde navykládala lidem, že jsme padlí elfové a oni jsou tak tupí, že jí to uvěřili. Jenže do té osady také vlezli nějací ozbrojení lidé se psy. Měli u sebe ty trpasličí kuše, co se dlouho nabíjejí ale dávají o to větší rány, a hlavně s nimi zase byl jeden z těch zakrslíků! A hned začal šplhat na jeden dům.*

*Tak Mekledudum vybalil jedy, bráchové si rychle natřeli šipky, a Guntera (to je ten lidský čaroděj) jsem poslala aby toho zakrslíka usmažil. Chtěli jsme je vylákat do takového velkého domu, protože Čogan a Ahanu se v boji v takových uzavřených prostorách dobře vyznají, ale oni se místo toho drželi v takové úzké uličce.*

*Měli s sebou taky jednoho toho lidského kněze a pár otroků (aspoň myslím, že to byli otroci z nějakého statku - měli na sobě hadry, drželi cepy na obilí, tupě se tvářili a smrděli), a ti šli první. Takže když z té uličky vykoukli, poštvala jsem na ně psy. A protože kousek odtamtud vyběhli i jejich psi, šla jsem je zahnat.*

*Jenomže oni to zřejmě mysleli vážně a začali bojovat. Jednoho toho jejich psa jsem sice přetáhla že už nevstal, ale ten druhý napadl Nijlon. Pak se na mě vrhl jeden z těch otroků, ale po pár ranách taky dal pokoj. Ale mezitím v ústí uličky bylo zle. Mačitisiw s Ečeminem se chvíli snažili střílet, ale za chvíli už neměli do koho, protože se tam všichni mleli. Čogan napadl jednoho z těch otroků, ale dostal šílenou ránu cepem a ztratil vědomí. Velitel těch lidí postřelil Askuwheta a další otroci napadli Ačaka s Mukkim. Tak jsem jim šla na pomoc, ale tomu primitivovi bylo úplně jedno, že do něj mlátím! A pak na mě vyběhnul jejich velitel. Mačitisiw mi přišel na pomoc, přestože už v sobě měl dvě šipky z kuše. Ale pak už jsem dostala cepem a na víc si nevzpomínám.*

*Když jsem se probrala, bylo mi zle a všude kolem bylo plno krve. Normálně by mi to nevadilo, mám pach čerstvé krve docela ráda, ale po té ráně do hlavy...*

*Ale zahnali jsme je. I když Gunter toho zakrslíka nedostal. Tu hlavní sílu prý nakonec zahnali Ahanu, Pauwau a Ečemin. A Mačitehú někoho postřelil a Mekledudum jim vpadnul do zad...*

*Pak mi Pauwau řekla, že lidé zabili Mačitisiwa. To už na mě bylo moc. Strašně jsem brečela. Můj bráška byl opravdu hrdina. A pak jsem ještě zjistila, že zabili i Mukkiho. Jestli se mi někdo z nich dostane do rukou, osobně ho vykuchám. Stejně mi před odjezdem cvičitel říkal, abych si opakovala zvířecí anatomii.*

*Pauwau sice prohlašuje, že anatomie se dá zkoumat i zábavnějšími a pro obě strany příjemnějšími způsoby, ale to doufám nemluví o lidech! Fakt by mě zajímalo, co se v tom Konventu učí. Kouzlit zřejmě ne. To Gunter kouzlo seslat dokáže, Mekledudum to viděl. I když nefungovalo.*

*Vypadalo to ale, že lidé v osadě si myslí, že jsme je zachránili, tak jsme jim to nevyvraceli. A rozhodli jsme se, že tam zůstaneme. Byla tam i nějaká hospoda, majitel nás pohostil, a protože vaří lépe než Mekledudum, rozhodli jsme se vyklidit tu osadu, kde jsme bydleli předtím, a zůstat tady.*

*Protože mám hroznou migrénu, poslala jsem Čogana do přístavu s hlášením a dopisem pro mámu, a vrátil se s mladým pánem jménem Wematin, že prý by se k nám chtěl přidat. Tak uvidíme, jestli k něčemu bude.*

## 6.1 Složení

**Krotitelka a vůdkyně** Nittawosew (dýka, sekera, bič, vrhací nože, 12 XP, *+2Ld, +1W*)

**Čarodějnice** Pauwau (dýka, sekera, RXB, 15 XP, *+1BS, Soul Stealer*)

**Vikomt** Mačitehú (dýka, sekera, RXB s černým lotosem, 13 XP, *−1WS, +1W*)

**Vikomt** Mačitisiw (dýka, sekera, RXB s jedem, 14 XP, *+2W*)

**Hrdinský korzár (speciální, rychlost)** Čogan (dýka, sekera, 2 XP, *+1W*)

**Hrdinský stín (speciální, rychlost)** Mekledudum (dýka, sekera, luk, 5 XP, *+1A, Master of Poisons*)

**Korzár** Ahanu (dýka, sekera, 1×3 XP, *+1I*)

**Stín** Askuwheto (dýka, sekera, luk, 1×2 XP, *+1A*)

**Stín** Ečemin (dýka, dýka, RXB, 1×1 XP, )

**Psi** Ačak, Mukki, Nijlon (zuby, 3×0 XP, )

**Čaroděj** Günter Gottwald (*+16 bodů hodnocení*, dýka, hůl, 0 XP, *Silver Arrows of Arha, Luck of Shemtek*)

**Hodnocení bandy:**

- 12 členů bandy ..... 60
- Celková zkušenost bandy ..... 67
- Čaroděj s 0 body zkušenosti ..... 16

---

- Celkem ..... **143**

---

- Prestiž ..... 3
- Znalost kraje ..... 2

Pokladna obsahuje 1 zl., dýku, šutrák a dávku černého lotosu.

| | |
|---|---|
| 1. skupina | Šarvátka |
| 2. skupina | Osobní záležitost |
| 3. skupina | |
| 4. skupina | Ulička |
| 5. skupina | Prorážení |
| Vítězné scénáře | |
| Stavby v táboře | Tři vesnice |

Tabulka 6: Odehrané scénáře

## 6.2 Opozice

Lovci čarodějnic: pět hrdinů, čtyři flagelanti, dva psi, půlkuchař.

## 6.3 Ztráty

**Nittawosew** Omráčena flagelantem a doražena lovcem čarodějnic, což jí vyneslo staré zranění.

**Mačitisiw** Zabit kapitánem lovců čarodějnic.

**Čogan** Zbit flagelantem, až z toho znervózněl.

**Askuwheto** Postřelen kapitánem, ale přežil.

**Mukki** Zabit knězem.

**Nijlon** Zbita flagelantem, ale přežila.

## 6.4 Zisky

**Nittawosew** +3 XP (flagelant, vítězství, účast), celkem 15 XP, postup — +1I, zranění — staré zranění

**Pauwau** +2 XP (lovec, účast), celkem 17 XP, postup — +1S

**Mačitehú** +1 XP (účast), celkem 14 XP, postup — +1S

**Čogan** +1 XP (účast), celkem 3 XP, zranění — −1I

**Mekledudum** +1 XP (účast), celkem 6 XP, postup — Leap

**Ahanu** +1 XP (účast), celkem 1×4 XP

**Askuwheto** +1 XP (účast), celkem 1×3 XP

**Ečemin** +1 XP (účast), celkem 1×2 XP, postup — +1Ld

**Günter Gottwald** +1 XP (účast), celkem 1 XP

Byly nalezeny tři šutry. Poté byly tři prodány za 60 zl. Jedna vesnice byla přestavěna na hospodu. Zisk ze dvou vesnic dělá 11 zl., hospoda přispívá 7 zl. na čaroděje. Navíc byl nalezen obouručák a prodán za 7 zl. V pokladně bylo 1 zl.,šutr, dýka a dávka černého lotosu. A ještě byla získána jedna informace

a druhá automaticky. A tři body prestiže za vítězství, dostání lovců čarodějnic pod mez vyřazení a vyřazení poloviny přítomných. To dává dohromady 79 zl., šutrák, dýku, dvě informace a dávku černého lotosu.

**Nákupy**

- Poplatek pro čaroděje ..... díky hospodě snížen na 8 zl.
- Vikomt Wematin ..... 45 zl.
- Sekera pro Wematina ..... 5 zl.
- Luk pro Ečemina ..... 10 zl.

---

- Celkem ..... 68 zl.
- Zbývá ..... 11 zl.

Ečemin předá RXB Wematinovi a vezme si luk.

# 7 8.2.08, Lov divnošutrů se Sigmarovic protektorátem

*Milý deníčku,*

*dnes jsme zase potkali ty lidi s kočkami. Vlastně jsme tedy lovili karavanu kupců, která prý procházela krajem, protože jsme pořád v komplikované finanční situaci, ale asi jsme se o nich dozvěděli pozdě. Po jejich stopách jsme se ale dostali do zbytků osady, která už asi byla opuštěna před hodně dlouhou dobou — rostla tam spousta vzrostlých stromů. (Osada byla příhodně umístěná mezi dvěma skalami. Být tam slušný vodní zdroj, bylo by to dobré místo na pevnost.) A v té osadě asi ty kupce přepadl už někdo před námi. Viděli jsme tam stopy boje a i nějaké poztrácené cennosti.*

*Mekledudum, který šel vepředu a hledal stopy, se najednou rychle vrátil, protože zahlédl ty lidi. Pořád si chci prohlédnout ty kočky, a navíc s nimi určitě byl ten zakrslík, co mě postřelil, tak jsme se rychle připravili k boji.*

*Začali jsme se k nim opatrně blížit, když najednou Askuwheto uviděl, jak se pod jedním stromem něco třpytí. Jenže to bylo na místě, kam mohli ti lidé snadno střílet, tak jsme museli být opatrní. Poslala jsem Ačaka na jednoho z těch lidí, aby upoutal pozornost, a Nijlon kus dopředu, aby chytila každého, kdo by chtěl vyběhnout dopředu. Gunter vyběhl také dopředu a dělal, že čaruje, zatímco Pauwau se raději přidržela toho, co aspoň trochu umí, a začala po těch kočkách střílet. Samozřejmě že se netrefila, ale nutno přiznat, že to Mačitehú a Wematin také. (A to si Wematin ještě před bojem vyžádal naši poslední dávku černého lotosu!) Askuwheto toho využil, popadl ten zapomenutý náhrdelník a pádil do krytu.*

*Lidé začali hrozně střílet, ale moc jim to nešlo, tak Guntera jen postřelili. Horší bylo, že pak vylezl ten jejich kněz a použil na moje psy nějaké kouzlo, takže se oba svalili. Doufám, že se Pauwau dívala, jak se to dělá. A pak začal nějaký člověk tlouct Ačaka a ty kočky se vrhly na Nijlon a roztrhaly ji!*

*Na to jsem se nemohla dívat, a tak jsme se stáhli.*

*Gunterovi se cestou podařilo najít ještě měšec s penězi a vůbec jsme dnes měli na peníze štěstí. Dokonce jsme našli i nějakou mapu. Pak jsme navíc potkali jednoho z těch zakrslíků — cestoval asi s tou karavanou a ztratil se. Našli jsme u něj knihu s kuchařskými recepty. Tu zabavil Mekledudum, že prý když už vaří jedy, mohl by zkusit udělat i něco k jídlu. Nemůžu říct, že bych z toho měla dobrý pocit. Toho zakrslíka jsme pak dali sežrat Ačakovi, aby si také trochu užil. Tak velké porce obvykle nedostává. Škoda že Nijlon umřela, bylo by dost pro oba.*

*Pak jsem zase šla do přístavu, a vzala jsem s sebou Pauwau. Strašně se tam pohádala se zásobovačem, ale je pravda, že nám pak udělal cenu. Konečně mám zase meč. Také jsme si přivedli námořníka Megedagika a fenku Alawu. Myslím, že příště může jít Pauwau nakupovat sama. Určitě jí to jde líp, než kouzlení.*

## 7.1 Složení

**Krotitelka a vůdkyně** Nittawosew (dýka, sekera, bič, vrhací nože, 15 XP, *Old Battle Wound, +2Ld, +1W, +1I*)

**Čarodějnice** Pauwau (dýka, sekera, RXB, 17 XP, *+1BS, +1S, Soul Stealer*)

**Vikomt** Mačitehú (dýka, sekera, RXB, 14 XP, *−1WS, +1W, +1S*)

**Vikomt** Wematin (dýka, sekera, RXB s černým lotosem, 8 XP, )

**Hrdinský korzár (speciální, rychlost)** Čogan (dýka, sekera, 3 XP, *−1I, +1W*)

**Hrdinský stín (speciální, rychlost)** Mekledudum (dýka, sekera, luk, 6 XP, *+1A, Master of Poisons, Leap*)

**Korzár** Ahanu (dýka, sekera, 1×4 XP, *+1I*)

**Stín** Askuwheto (dýka, sekera, luk, 1×3 XP, *+1A*)

**Stín** Ečemin (dýka, dýka, luk, 1×2 XP, *+1Ld*)

**Psi** Ačak, Nijlon (zuby, 2×0 XP, )

**Čaroděj** Günter Gottwald (*+16 bodů hodnocení*, dýka, hůl, 1 XP, *Silver Arrows of Arha, Luck of Shemtek*)

**Hodnocení bandy:**

- 11 členů bandy ..... 55
- Celková zkušenost bandy ..... 72
- Čaroděj s 1 body zkušenosti ..... 17

---

- Celkem ..... **144**

---

- Prestiž ..... 6
- Znalost kraje ..... 4

Pokladna obsahuje 11 zl., dýku a šutrák.

| | |
|---|---|
| 1. skupina | Šarvátka |
| 2. skupina | Osobní záležitost |
| 3. skupina | |
| 4. skupina | Ulička |
| 5. skupina | Prorážení |
| Vítězné scénáře | |
| Stavby v táboře | Dvě vesnice a hospoda |

Tabulka 7: Odehrané scénáře

## 7.2 Opozice

Protektorát se dvěma kočkami, půlkuchařem, kislevankou a předsunutým tuberákem.

## 7.3 Ztráty

**Ačak** Zbit protektorátním hrdinou, ale přežil.

**Nijlon** Omráčena knězem a roztrhána protektorátními kočkami.

**Günter Gottwald** Postřelen lovcem, ale přežil.

## 7.4 Zisky

**Nittawosew** +4 XP (účast), celkem 19 XP, postup — +1S

**Pauwau** +4 XP (účast), celkem 21 XP, postup — Haggle

**Mačitehú** +4 XP (účast), celkem 18 XP, postup — +1A

**Wematin** +4 XP (účast), celkem 12 XP, postup — +1BS

**Čogan** +4 XP (účast), celkem 7 XP, postup — Lightning Reflexes, Jump Up

**Mekledudum** +4 XP (účast), celkem 10 XP, postup — Lightning Reflexes

**Ahanu** +4 XP (účast), celkem 1×8 XP, postup — +1A

**Askuwheto** +5 XP (účast a šutr), celkem 1×8 XP, postup — +1WS

**Ečemin** +4 XP (účast), celkem 1×6 XP, postup — +1BS

**Günter Gottwald** +4 XP (účast), celkem 5 XP, postup — Wyrdstone Hunter, Sword of Rezhebel

Bylo nalezeno pět šutrů a jeden uloven. Poté bylo sedm prodáno za 110 zl. Jedna vesnice byla přestavěna na hospodu s doplatkem 15 zl.. Zisk z jedné vesnice dělá 4 zl., hospody přispívají 14 zl. na čaroděje. Navíc byla nalezena mapa, která po příští bitvě umožní přehoz tří kostek. V pokladně bylo 11 zl. a dýka. A ještě byla získána jedna informace. To dává dohromady 125 zl., dýku a jednu informaci. Mekledudum navíc vyrobil dvě dávky jedu.

**Nákupy**

- Doplatek na stavbu hospody ..... 15 zl.
- Poplatek pro čaroděje ..... díky hospodám snížen na 1 zl.
- Korzár Megedagik ..... 35 zl.
- Fenka Alawa ..... 25 zl.
- Meč pro Nitawosew ..... 10 zl.
- Kuchařka ..... usmlouvána na 31 zl.

---

- Celkem ..... 117 zl.
- Zbývá ..... 8 zl.

Nittawosew předá svou sekeru Megedagikovi.

# 8 24.2.08, Seberou, co není přivázané, proti Reiklandu

*Milý deníčku.*

*Zjistili jsme, že ten lidský oddíl, co mi zabil tátu, se pořád potuluje po okolí. Narazili jsme na ně náhodou. Šli jsme podle té mapy, co jsme našli posledně, a našli jsme osadu, kde zřejmě nedávno došlo k boji — válely se tam odhozené meče i další věci. Tak jsme je šli posbírat. (Z toho je vidět, v jak drsných podmínkách tady žijeme. Jsem knížecí dcera a tady musím paběrkovat, abych uživila oddíl. A s lidmi musím jednat skoro jako by to byli elfové. Nechutné.) Jenomže Askuwheto, který měl zrovna hlídku vepředu, zahlédl ty lidi. A měli s sebou ogra. (Wematin mi později vysvětlil, že v tomhle kraji se dá občas ogr najmout, ale prý dost draho. Asi se budeme muset obejít bez něj.)*

*Tak si Mačitehú a Wematin natřeli šipky jedem a šli vylézt na nějaké domy, aby se jim dobře střílelo. Pauwau se také. schovala do domu, Mekledudum rovnou sebral nějakou pohozenou věc a s Ahanuem a Ečeminem se plížil doleva. Ještě jsem poslala Askuwheta aby dával pozor na Pauwau a vyrazila jsem s ostatními doprava, kde se také něco válelo. Gunther si začal něco mumlat. On je asi jako čaroděj také dost neschopný, ale je pravda, že jeho jsem už kouzlit viděla. To se o Pauwau říct nedá.*

*Mačitehú s Wematinem vyšplhali nahoru, ale v tom jeden z těch lidí vyrazil dopředu a začal ostatním ukazovat, kde se schovává Pauwau. Ti začali střílet a jeden z nich ji trefil do obličeje. Chudinka, pokaždé to schytá.*

*Tak jsme se pustili do boje. Ahanu si to šel vyřídit s tím člověkem, Gunther vyběhl před něj a začal předstírat kouzlení, Ačak zkusil toho ogra zahnat štěkotem a Alawa šla trochu postrašit ty lidské lučištníky. Mekledudum před sebou zahlédl toho zakrslíka, co před tím střelil Pauwau, a snažil se k němu připlížit. Myslím, že se chtěl před Pauwau trochu ukázat. Jenže pak to šlo všechno špatně. Mačitehú se do toho ogra netrefil, Wematin ztratil nervy a nevystřelil vůbec, a Ečemin se také minul. A Ahanu nedokázal vyřídit jednoho člověka.*

*Navíc ti lidé pochopili, že se Gunter jen tak předvádí a vrhli se na něj. A on to samozřejmě neustál. Ogr chtěl vyběhnout dopředu, ale Ačak se ukázal jako*

*hrdina a vrhnul se na něj, a dokonce ho trochu pokousal. Také mi nějací ti hnusní lidé chtěli zastřelit Alawu, ale naštěstí se netrefili.*

*Nemohla jsem se situaci plně věnovat, bylo totiž jasné, že jich je moc, a tak jsme se s Čoganem soustředili na to, abychom aspoň ještě něco sebrali, než začneme ustupovat. Megedagik s Alawou se ale na ty lučištníky vrhli. Jenže Megedagik je zřejmě začátečník a rovnou dostal napráskáno.A Ahanu,který je mnohem zkušenější, taky! Že ti lidé zbili i Gunthera, mě už tak nepřekvapuje, ale Ahanu mě opravdu zklamal.*

*A nejhorší bylo, že ten zakrslík si Mekleduduma všiml a ti lidé ho zastřelili. Ečemin sice tvrdí, že on zastřelil jednoho z těch lidí, ale poměr jedna ku jedné si zkrátka nemůžeme dovolit.*

*Jediný, kdo bojoval opravdu jako hrdina, byl Ačak. Ogr ho nedokázal trefit, zato Ačak ho pokousal. Dokonce kapitán těch lidí (kterého předtím Wematin s Askuwhetem nedokázali trefit) šel ogrovi na pomoc. Strašně mě lákalo jít ho s Askuwhetem zabít, ale lidí byla velká přesila a nakonec by to špatně dopadlo. Tak jsem zavelela k ústupu.*

*Mekleduduma jsem moc ráda neměla, ale bude nám chybět. A Pauwau má ošklivě roztrženou tvář. Nakonec jsem jí to sešila (je vidět, že znalost zvířecí anatomie se opravdu hodí), ale zůstane jí ošklivá jizva. Probrečela kvůli tomu celou noc. Je mi jí líto, ale na druhou stranu, v jejím případě to zase tolik nevadí. Normální holka by si s takovou jizvou někoho hledala těžko, ale Pauwau chce být čarodějnicí, a tudíž je ze zákona nevěstou našeho flambovaného krále. A ten si se svojí vizáží moc vybírat nemůže. Abych jí nějak zaměstnala, dala jsem jí tu kuchařku po Mekledudumovi a dala jí na starost kuchyň. Askuwheta jsem pořádně seřvala, ale musím objektivně uznat, že se snažil, a pro ochranu mojí sestry opravdu celkem nic dělat nemohl.*

*Našli jsme dva použitelné meče — snad se začneme pomalu vracet k pořádným zbraním. Také jsme potkali nějakého člověka. Byl zřejmě opilý, tak jsem ho vzala do přístavu a prodala. Bez Pauwau se nakupovalo znatelně hůř, ale sehnala jsem dávku černého lotosu, jednoho průzkumníka jménem Makkapitjú a námořníka Hassuna.*

## 8.1 Složení

**Krotitelka a vůdkyně** Nittawosew (dýka, meč, bič, vrhací nože, 19 XP, *Old Battle Wound, +2Ld, +1W, +1I, +1S*)

**Čarodějnice** Pauwau (dýka, sekera, RXB, 21 XP, *+1BS, +1S, Soul Stealer, Haggle*)

**Vikomt** Mačitehú (dýka, sekera, RXB s jedem, 18 XP, *−1WS, +1W, +1S, +1A*)

**Vikomt** Wematin (dýka, sekera, RXB s jedem, 12 XP, *+1BS*)

**Hrdinský korzár (speciální, rychlost)** Čogan (dýka, sekera, 7 XP, *−1I, +1W, Lightning Reflexes, Jump Up*)

**Hrdinský stín (speciální, rychlost)** Mekledudum (dýka, sekera, luk, 10 XP, *+1A, Master of Poisons, Leap, Lightning Reflexes*)

**Korzár** Ahanu (dýka, sekera, 1×8 XP, *+1I, +1A*)

**Korzár** Megedagik (dýka, sekera, 1×0 XP, )

**Stín** Askuwheto (dýka, sekera, luk, 1×8 XP, *+1A, +1WS*)

**Stín** Ečemin (dýka, dýka, luk, 1×6 XP, *+1Ld, +1BS*)

**Psi** Ačak, Alawa (zuby, 2×0 XP, )

**Čaroděj** Günter Gottwald (*+16 bodů hodnocení*, dýka, hůl, 5 XP, *Silver Arrows of Arha, Luck of Shemtek, Wyrdstone Hunter, The Sword of Rezhebel*)

**Hodnocení bandy:**

- 12 členů bandy ..... 60
- Celková zkušenost bandy ..... 109
- Čaroděj s 5 body zkušenosti ..... 21
- Celkem ..... **190**
- Prestiž ..... 6
- Znalost kraje ..... 5

Pokladna obsahuje 8 zl., kuchařku a dýku.

## 8.2 Opozice

Reikland s ogrem a půlkuchařem.

| | |
|---|---|
| 1. skupina | Šarvátka, Sběr pokladů |
| 2. skupina | Osobní záležitost |
| 3. skupina | |
| 4. skupina | Ulička |
| 5. skupina | Prorážení |
| Vítězné scénáře | |
| Stavby v táboře | Vesnice a dvě hospody |

Tabulka 8: Odehrané scénáře

## 8.3 Ztráty

**Pauwau** Postřelena reiklandským lučištníkem, což ji zjizvilo.

**Mekledudum** Zastřelen reiklandskou salvou.

**Ahanu** Zbit protektorátním nováčkem, ale přežil.

**Megedagik** Zbit reiklandským lučištníkem, ale přežil.

**Ečemin** Zbit reiklandským šermířem, ale přežil.

**Günter Gottwald** Zbit reikladským šermířem, ale přežil.

## 8.4 Zisky

**Nittawosew** +4 XP (účast a truhlička), celkem 23 XP, postup — +1A

**Pauwau** +3 XP (účast), celkem 24 XP, postup — Mind Focus, zranění — Horrible Scars

**Mačitehú** +3 XP (účast), celkem 21 XP, postup — Infiltration

**Wematin** +3 XP (účast), celkem 15 XP, postup — Uraithen Master

**Čogan** +4 XP (účast a truhlička), celkem 11 XP, postup — +1W, +1A

**Ahanu** +3 XP (účast), celkem 1×11 XP, postup — +1WS

**Megedagik** +3 XP (účast), celkem 1×3 XP, postup — +1WS

**Askuwheto** +3 XP (účast), celkem 1×11 XP, postup — +1I

**Ečemin** +3 XP (účast), celkem 1×9 XP, postup — +1A

**Günter Gottwald** +3 XP (účast), celkem 8 XP

Byly nalezeny tři šutry. Poté byly prodány za 60 zl. V truhličkách bylo 8 zl. a dva meče. Zisk z jedné vesnice dělá 7 zl., hospody přispívají 14 zl. na čaroděje. Navíc byl nalezen opilec, a prodán do otroctví za 9 zl. V pokladně bylo 8 zl. a dýka. A ještě byla získána jedna informace. To dává dohromady 92 zl., dýku, dva meče a jednu informaci.

**Nákupy**

- Poplatek pro čaroděje ..... díky hospodám snížen na 1 zl.
- Korzár Hassun ..... 35 zl.
- Stín Makkapitjú ..... 35 zl.
- Dávka černého lotosu ..... 15 zl.

---

- Celkem ..... 86 zl.
- Zbývá ..... 6 zl.

Mačitehú a Pauwau předají své sekery Makkapitjúovi a Hassunovi.

# 9 27.2.08, Lov vlků s lovci čarodějnic

*Milý deníčku,*

*dnes se stala úžasná věc. Pauwau se konečně naučila čarovat!*

*Naši vesničané si stěžovali, že jim vlci žerou ovce, a protože se snažíme udržovat dobré vztahy, rozhodli jsme se, že si uděláme odpočinkové odpoledne a vypravíme se na ně. Pozvala jsem i Kestejúa, posla, který zrovna dorazil se zprávami z přístavu.*

*Vlci se potulovali v remízku mezi rozvalinami v blízkosti velké skály a Wematin s Ečeminem a Pauwau se do nich pokusili strefit. Já jsem raději na jednoho poštvala Ačaka.*

*Pak jsme ale před námi zaslechli štěkot a výkřiky. Na vlky se vypravili také ti lidé s otroky a psy, co zabili Mačitísiwa! A aby toho nebylo málo, měli s sebou elfa — zřejmě jednoho z těch odpadlíků, co nám zničili zemi. (Táta mi o tom vyprávěl, když jsem byla malá.) Rozhodla jsem se, že musí dostat za vyučenou a nařídila jsem Čoganovi aby si natřel meč jedem.*

*Pomalu jsme šli dopředu, naši střelci stříleli a Gunter předstíral, že kouzlí. Bylo tam spousta vlků, dva z nich dokonce napadli Ačaka a čtyři se najednou vynořili za Mačitehúem, který se od nás už před remízkem oddělil, že prý nám ty vlky nadežene. Takže Mačitehú musel couvat k nám a přitom střílet, a musela jsem mu poslat Alawu, aby ho chránila před vlky.*

*A do toho všeho se mi nějaký člověk pokusil zastřelit Ačaka, a stříleli i po Kestejúovi. Jenže pak udělali chybu a poslali svoje otroky a psy dopředu a my jsme jim to pořádně osladili. Pauwau měla opět smůlu, narazila s Askuwhetem na nějakého zvlášť odolného otroka, ale možná právě díky tomu, že se ocitla v zoufalé situaci, se nakonec přemohla a kouzlo se jí povedlo. Muselo to být kouzlo. Nepraštila ho tak silně aby ztratil vědomí. (I když je pravda, že ten primitivní život nám jde vysloveně k duhu. Všichni jsme tady zesílili.) Gunter najednou taky začal kouzlit a šel jim pomoci. Společně toho otroka zvládli.*

*Ještě jsem napráskala jednomu otrokovi, co ošklivě praštil Ačaka, a pak utekli. Zjistila jsem, že Mačitehú s Hassunem se boje vůbec nezúčastili. Mačitehú mi tvrdil, že se snažili proplížit z druhé strany skály, aby dostali toho padlého elfa, ale připadá mi to divné.*

*Kestejú nám pak ulovil jelena a v ruinách v okolí jsme našli i nějaké cennosti. Vlky jsme vzali s sebou do vesnice a vesničané se mohli přetrhnout vděkem.*

*Hned pozabíjeli pár ovcí (myslím, že vlci jim působili mnohem menší ztráty) a vystrojili ohromnou hostinu.*

*Nabídla jsem Kestejúovi, aby se k nám přidal, a nakonec souhlasil. Chtěl za to ale spoustu peněz, protože prý není obyčejný voják, ale zkušený lovec a stopař. Copak o to, to je, ale stejně myslím, že to se svojí cenou trochu přehnal. Radila bych mu, aby se nám snažil vyplatit.*

*Šli jsme pak spolu a ještě s Pauwau do přístavu na nákup a vyřídit formality, a cestou jsme potkali ještě dalšího člověka. Chvíli jsme uvažovali o tom, že ho zase vezmeme s sebou a prodáme, ale on tvrdil, že když s ním budeme spolupracovat, pomůže nám k penězům. Je to prý lovec otroků, který stopuje uprchlé otrokyně, a má už na ně kupce. Tak jsme se to s ním rozhodli zkusit.*

*Jmenuje se Francois a původem je prý Bretonec. Bretonci jsou lidé, kteří žijí v okolí Athel Lorenu (to je ten očarovaný les se zdivočelými elfy), a podle toho, co říkal Francois, jsou prý hrdí a vznešení. Na něm to moc vidět nebylo, a jak mi později Mačitehú vysvětlil, je to spíš tak, že se nás snaží trochu napodobovat. Mají šlechtu, která se snaží podobat padlým elfům, a otroky, kteří na ni pracují. Oni ovšem svým otrokům tvrdí, že to otroci nejsou, ale praktické rozdíly jsou minimální. Lovci otroků tam ovšem běžní nejsou, ale Francois to vysvětluje tím, že hodně cestoval.*

*V přístavu jsme nakoupili jed a přilby, a Pauwau, zřejmě ještě pořád v euforii z prvního povedeného kouzla, mi koupila talisman, že prý mě ochrání. Uvidíme.*

## 9.1 Složení

**Krotitelka a vůdkyně** Nittawosew (dýka, meč, bič, vrhací nože, 23 XP, *Old Battle Wound, +2Ld, +1W, +1I, +1S, +1A*)

**Čarodějnice** Pauwau (dýka, meč, RXB, 24 XP, *Horrible Scars, +1BS, +1S, Soul Stealer, Haggle, Mind Focus*)

**Vikomt** Mačitehú (dýka, meč, RXB, 21 XP, *−1WS, +1W, +1S, +1A, Infiltration*)

**Vikomt** Wematin (dýka, sekera, RXB, 15 XP, *+1BS, Uraithen Master*)

**Hrdinský korzár (speciální, rychlost)** Čogan (dýka, sekera s černým lotosem, 11 XP, *−1I, +2W, +1A, Lightning Reflexes, Jump Up*)

**Korzár** Ahanu (dýka, sekera, 1×11 XP, *+1I, +1A, +1WS*)

**Korzár** Megedagik (dýka, sekera, 1×3 XP, *+1WS*)

**Korzár** Hassun (dýka, sekera, 1×0 XP, )

**Stín** Askuwheto (dýka, sekera, luk, 1×11 XP, *+1A, +1WS, +1I*)

**Stín** Ečemin (dýka, dýka, luk, 1×9 XP, *+1Ld, +1BS, +1A*)

**Stín** Makkapitjú (dýka, sekera, 1×0 XP, )

**Psi** Ačak, Alawa (zuby, 2×0 XP, )

**Čaroděj** Günter Gottwald (*+16 bodů hodnocení*, dýka, hůl, 8 XP, *Silver Arrows of Arha, Luck of Shemtek, Wyrdstone Hunter, The Sword of Rezhebel*)

**Hodnocení bandy:**

- 13 členů bandy ..... 65
- Celková zkušenost bandy ..... 128
- Čaroděj s 8 body zkušenosti ..... 24

---

- Celkem ..... **217**

---

- Prestiž ..... 6
- Znalost kraje ..... 6

| | |
|---|---|
| 1. skupina | Šarvátka, Sběr pokladů |
| 2. skupina | Osobní záležitost |
| 3. skupina | |
| 4. skupina | Ulička, Seberou, co není přivázané |
| 5. skupina | Prorážení |
| Vítězné scénáře | |
| Stavby v táboře | Vesnice a dvě hospody |

Tabulka 9: Odehrané scénáře

Pokladna obsahuje 6 zl., kuchařku a dýku.

## 9.2 Opozice

Lovci čarodějnic se dvěma postoupenými flagelanty, půlkuchařem a elfem.

## 9.3 Ztráty

**Ačak** Zbit zlým flagelantem, ale přežil.

## 9.4 Zisky

**Nittawosew** +4 XP (účast, pes, flagelant a vítězství), celkem 27 XP, postup — +1WS

**Pauwau** +2 XP (účast a pes), celkem 26 XP

**Mačitehú** +1 XP (účast), celkem 22 XP

**Wematin** +1 XP (účast), celkem 16 XP

**Čogan** +2 XP (účast a flagelant), celkem 13 XP

**Ahanu** +1 XP (účast), celkem 1×12 XP

**Megedagik** +1 XP (účast), celkem 1×4 XP

**Hassun** +1 XP (účast), celkem 1×1 XP

**Askuwheto** +1 XP (účast), celkem 1×12 XP

**Ečemin** +1 XP (účast), celkem 1×10 XP

**Makkapitjú** +1 XP (účast), celkem 1×1 XP

**Günter Gottwald** +1 XP (účast), celkem 9 XP, postup — +1BS.

Bylo nalezeno pět šutrů. Poté byly prodány. Bylo uloveno šest vlků v hodnotě 60 zl. Dále byla nalezena kára s jídlem, která umožnila prodej šutrů za 80 zl. a obsahovala další 4 zl. Zisk z jedné vesnice dělá 6 zl., hospody přispívají 14 zl. na čaroděje. V pokladně bylo 6 zl. a dýka. A ještě byla získána jedna informace a jedna je automatická po 9. bitvě. A dva body prestiže za vítězství a dostání lovců pod mez vyřazení. To dává dohromady 156 zl., dýku, dva body prestiže a dvě informace.

**Nákupy**

- Poplatek pro čaroděje ..... díky hospodám snížen na 1 zl.
- Luk pro Makkapitjúa ..... 10 zl.
- Meč pro Čogana ..... 10 zl.
- Přilby pro hrdiny ..... 40 zl.
- Talisman pro Nittawosew ..... 10 zl.
- Dávka černého lotosu ..... usmlouvána z 13 zl. na 9 zl.
- Nájemný stín Kestejú ..... 50 zl.
- Otrokář Francois l'Croix ..... 25 zl.

---

- Celkem ..... 155 zl.
- Zbývá ..... 1 zl.

Čogan předá sekeru Ečeminovi a ten vrátí dýku do skladu.

# 10 5.3.08, Náhodné setkání s Amazonkami

*Můj deníčku,*

*nemůžu se postavit na nohu. Dostala jsem do kolena palicí, a zpátky do vesnice mě museli odnést. Takhle to dopadá, když se spolupracuje s lidmi.*

*Nechali jsme se od Francoise přesvědčit, abychom mu za podíl na zisku pomohli pochytat ty otrokyně. Tak nás za nimi zavedl. Mělo mě napadnout, že uprchlé otrokyně nejsou tak běžná věc, a že to asi budou ty Amazonky, co mi zabily Kičiho.*

*Ukrývaly se v rozvalinách nějaké větší osady, a zřejmě už o nás věděly. Na vysokém domě uprostřed vesnice stála zakrslice s lukem a Amazonky se ukrývaly v okolních ruinách. Zkusili jsme se k nim opatrně připlížit.*

*Mačitehú našel cestu, kterou se jim dalo vpadnout do zad, tak jsem za ním poslala Pauwau s Ečeminem a Megedagikem. Čogan s Hassunem a Ahanuem se zatím plížili k domu, kde se ty ženské schovávaly, aby tam mohli vpadnout*

*a zpacifikovat je. Wematin prohlásil, že nás bude krýt shora, a Askuwheto, Makkapitjú a Kestejú byli připraveni střílet na každého, kdo vyleze. Gunter se opět snažil předstírat, že kouzlí. Jenom Francois se nějak pořád držel u mě a zřejmě si to představoval tak, že my všechno oddřeme. To se ale pletl.*

*Ještě jsem poslala opatrně ven psy, a to už bylo na Amazonky moc a vyběhly ven. Některé začaly střílet po našich námořnících, a jedna dokonce postřelila Ačaka! Tehdy jsem se naštvala a vyhlásila jsem útok. Francois se nejdřív snažil tvářit, že se ho to netýká, ale když jsem mu pohrozila, že ho přetáhnu bičem, taky vylezl ven.*

*Čogan a Ahanu se vrhli do domu a Kestejú jim vyrazil na pomoc. Co dělali Mačitehú s Pauwau přesně nevím, ale asi tam také narazili na odpor. Já jsem si jen všimla, že Wematin se zase netrefil, i když střílel o sto šest, a Čogan, Ahanu a Kestejú to také nějak nezvládli. Pak ty ženské vyběhly ven. Dvě rozsekaly Francoise na kusy a třetí začala bít chudinku Alawu. Tak jsem na ní poslala Guntera a vzala jsem Ačaka na ty dvě. Jenže ty se do nás pustily tak, že jsem nevěděla čí jsem. Poslední, na co si vzpomínám, je, jak ze střechy padá ta postřelená zakrslice.*

*Když jsem se potom probrala v lese, byla jsem tam sama s Wematinem, Ečeminem a Makkapitjúem. Wematin mi vysvětlil, že bojiště dokázali po svých opustit jen oni, Pauwau a Megedagik, a Pauwau s Megedagikem že teď s Amazonkami vyjednávají, protože zajaly Čogana. Když mě ztloukly a Mačitehú dostal oštěpem, začala prý Pauwau hysterčit. Wematin byl mimo situaci, a nakonec Ečemin převzal velení a vyhlásil ústup. Asi udělal dobře.*

*Nakonec Čogana přivedli. Pauwau říkala, že se jí podařilo Amazonky oblbnout a nakonec si vzaly jen její staré náušnice. To je dobře, protože jsme nenašli skoro nic, a na pohostinnost vesničanů se nedá spoléhat. Postupně se k nám scházeli ostatní. Dobrá zpráva je, že Alawa a Ačak jsou v pořádku. Špatná zpráva je, že Ahanu umřel. Bude mi chybět. Hassuna taky zabily, když se snažil chránit Makkapitjúa. A samozřejmě umřel taky Francois. V jeho případě to bylo jeho štěstí, jinak bych si ho asi pořádně podala.*

*Poslala jsem Pauwau do přístavu, aby někoho sehnala, ale neměla štěstí. Jen se jí podařilo sehnat další dávku lotosu. Teď se budou muset nějakou dobu obejít beze mě. Pořád se ještě nehnu bez berly. Na druhou stranu, aspoň mám víc času na psy.*

## 10.1 Složení

**Krotitelka a vůdkyně** Nittawosew (dýka, meč, bič, vrhací nože, helma, talisman štěstí, 27 XP, *Old Battle Wound, +2Ld, +1W, +1I, +1S, +1A, +1WS*)

**Čarodějnice** Pauwau (dýka, meč, RXB, 26 XP, *Horrible Scars, +1BS, +1S, Soul Stealer, Haggle, Mind Focus*)

**Vikomt** Mačitehú (dýka, meč, RXB, helma, 22 XP, *−1WS, +1W, +1S, +1A, Infiltration*)

**Vikomt** Wematin (dýka, sekera, RXB, helma, 16 XP, *+1BS, Uraithen Master*)

**Hrdinský korzár (speciální, rychlost)** Čogan (dýka, meč, helma, 13 XP, *−1I, +2W, +1A, Lightning Reflexes, Jump Up*)

**Korzár** Ahanu (dýka, sekera, 1×12 XP, *+1I, +1A, +1WS*)

**Korzár** Megedagik (dýka, sekera, 1×4 XP, *+1WS*)

**Korzár** Hassun (dýka, sekera, 1×1 XP, )

**Stín** Askuwheto (dýka, sekera, luk, 1×12 XP, *+1A, +1WS, +1I*)

**Stín** Ečemin (dýka, sekera, luk, 1×10 XP, *+1Ld, +1BS, +1A*)

**Stín** Makkapitjú (dýka, sekera, luk, 1×1 XP, )

**Psi** Ačak, Alawa (zuby, 2×0 XP, )

**Čaroděj** Günter Gottwald (*+16 bodů hodnocení*, dýka, hůl, 9 XP, *+1BS, Silver Arrows of Arha, Luck of Shemtek, Wyrdstone Hunter, The Sword of Rezhebel*)

**Nájemný stín** Kestejú (*+20 bodů hodnocení*, dýka, meč, RXB, 0 XP, )

**Otrokář** Francois l'Croix (*+12 bodů hodnocení*, dýka, dýka, kopí, síť, lehká zbroj, helma, štít, 0 XP, )

**Hodnocení bandy:**

- 13 členů bandy ..... 65
- Celková zkušenost bandy ..... 144

- Čaroděj s 9 body zkušenosti ..... 25
- Stín s 0 body zkušenosti ..... 20
- Otrokář s 0 body zkušenosti ..... 12

---

- Celkem ..... **266**

---

- Prestiž ..... 8
- Znalost kraje ..... 8

| | |
|---|---|
| 1. skupina | Šarvátka, Sběr pokladů |
| 2. skupina | Osobní záležitost |
| 3. skupina | , Lov vlků |
| 4. skupina | Ulička, Seberou, co není přivázané |
| 5. skupina | Prorážení |
| Vítězné scénáře | |
| Stavby v táboře | Vesnice a dvě hospody |

Tabulka 10: Odehrané scénáře

Pokladna obsahuje 1 zl., kuchařku, dvě dýky a dávku černého lotosu.

## 10.2 Opozice

Amazonky s půlkuchařkou.

## 10.3 Ztráty

**Nittawosew** Ztlučena amazonskými hrdinkami, které jí zlomily nohu, takže vynechá příští bitvu.

**Mačitehú** Zasažen amazonskou oštěpářkou, ale přežil.

**Čogan** Zbit Amazonkami a zajat.

**Ahanu** Zabit Amazonkami.

**Hassun** Zabit Amazonkami.

**Askuwheto** Zbit amazonskou válečnicí, ale přežil.

**Ačak** Zbit totemovou válečnicí, ale přežil.

**Alawa** Zbita amazonskou válečnicí, ale přežila.

**Günter Gottwald** Zbit amazonskou válečnicí, ale přežil.

**Kestejú** Zbit amazonskými hrdinkami, ale přežil.

**Francois l'Croix** Utlučen Amazonkami.

## 10.4 Zisky

**Nittawosew** +1 XP (účast), celkem 28 XP, postup — Fey Quickness

**Pauwau** +1 XP (účast), celkem 27 XP

**Mačitehú** +2 XP (účast a válečnice), celkem 24 XP, postup — Lightning Reflexes

**Wematin** +2 XP (účast a kuchařka), celkem 18 XP, postup — +1I

**Čogan** +1 XP (účast), celkem 14 XP, postup — +1A

**Megedagik** +1 XP (účast), celkem 1×5 XP, postup — +1I

**Askuwheto** +1 XP (účast), celkem 1×13 XP

**Ečemin** +1 XP (účast), celkem 1×11 XP

**Makkapitjú** +1 XP (účast), celkem 1×2 XP, postup — +1BS

**Günter Gottwald** +1 XP (účast), celkem 10 XP

**Kestejú** +1 XP (účast), celkem 1 XP

Byl nalezen jeden šutr a jeden byl sebrán Amazonkám. Poté byly oba prodány za 45 zl.. Zisk z jedné vesnice dělá 4 zl., hospody přispívají 14 zl. na čaroděje. V pokladně bylo 1 zl., dvě dýku, kuchařka a dávka černého lotosu. A byl získán jeden bod prestiže za dostání Amazonek pod mez vyřazení. To dává dohromady 50 zl., dvě dýky, jeden bod prestiže, kuchařku a dávku černého lotosu.

**Nákupy**

- Výkupné za Čogana ..... 1 zl.
- Poplatek pro Günthera ..... díky hospodám snížen na 1 zl.
- Poplatek pro Kestejúa ..... 20 zl.
- Dávka černého lotosu ..... usmlouvána z 15 zl. na 12 zl.

---

- Celkem ..... 34 zl.
- Zbývá ..... 16 zl.

Nittawosew půjčí talisman Pauwau a vrhací nože Mačitehúovi. Čogan si s Wematinem vymění meč za sekeru a půjčí si od Mačitehúa RXB.

# 11 12.3.08, Lov odměn proti černým orkům

*Můj deníčku,*

*tak mě pořád ještě bolí noha. A dnes se to vymstilo.*

*Včera přišla Pauwau s tím, že se od lidí dozvěděla o nějakých banditech, kteří se tu poblíž vyskytují, a že prý je na ně vypsaná odměna. Na tom samo o sobě nic není, protože styk s lidskými úřady si rozhodně nemůžeme dovolit a tak nám výskyt banditů v okolí spíš prospívá, ale je pravda, že by se dali prodat a navíc mají určitě něco naloupíno. Radili jsme se o tom, a ostatní se nakonec rozhodli, že nemůžeme čekat dokud se neuzdravím, a že pár loupežníků nebude takový problém.*

*Problém ovšem byl, že si Pauwau nakonec vyhádala, že té výpravě bude velet, protože prý má školy. Mačitehúovi se to moc nelíbilo. Já bych tedy nejraději pověřila velením Ečemina, ale to nemělo šanci projít.*

*Byli pryč celý den, a vrátili se bez kořisti a bez Makkapitjúa. Zjistila jsem, že Pauwau podcenila průzkum, a navedla ostatní přímo proti té tlupě orků, co jsme už jednou potkali. Mačitehú byl sice trochu vepředu, ale nestačil se včas vrátit. Napřed ho postřelili bandité ze svého úkrytu, a pak ještě ten ork s tou trpasličí zbraní, co jí zřejmě říkají Bum. (Totiž, to orkové vykřikují, když z ní střílí. Pauwau zjistila, že lidé jí říkají trombón.) Ostatní se prý ale docela vyznamenali. Čogan říkal, že Kestejú s Makkapitjúem orky zdrželi střelbou dost dlouho na to, aby je pak mohli Čogan s Megedagikem a Gunterem napadnout, zatímco Wematin s Ečeminem do nich celou dobu pálili z boku, a Gunter dokonce tvrdil, že orkům málem zabil velitele, ale v kritické chvíli mu uklouzla noha. Normálně bych mu to nevěřila, ale Čogan mi to potvrdil. Askuwheto navíc říkal, že Čogana pak napadli tři orkové a nějaký člověk, a stejně s ním měli problémy. Myslím, že všichni trochu přehánějí. Je zkrátka škoda, že jsem s nimi nebyla. Mohla jsem se psy také nějakého orka ulovit, a třeba by pak utekli.*

*Ale to o tom člověku je zajímavé. Takže orkové teď pro někoho dělají. Je to škoda, že ne pro nás, ale já na tu diplomacii nikdy nebyla. A ještě ke všemu na diplomacii s orky. To už je asi opravdu lepší nechat na lidech.*

*Poslala jsem zase Pauwau do přístavu, a vrátila se s dávkou černého lotosu a námořníkem jménem Tihkúsue.*

## 11.1 Složení

**Krotitelka a vůdkyně** Nittawosew (dýka, meč, bič, helma, 28 XP, *Old Battle Wound, +2Ld, +1W, +1I, +1S, +1A, +1WS, Fey Quickness*)

**Čarodějnice** Pauwau (dýka, meč, RXB, talisman štěstí, 27 XP, *Horrible Scars, +1BS, +1S, Soul Stealer, Haggle, Mind Focus*)

**Vikomt** Mačitehú (dýka, meč, vrhací nože, helma, 24 XP, *−1WS, +1W, +1S, +1A, Infiltration, Lightning Reflexes*)

**Vikomt** Wematin (dýka, meč, RXB s černým lotosem, helma, 18 XP, *+1BS, +1I, Uraithen Master*)

**Hrdinský korzár (speciální, rychlost)** Čogan (dýka, sekera s černým lotosem, helma, RXB, 14 XP, *−1I, +2W, +2A, Lightning Reflexes, Jump Up*)

**Korzár** Megedagik (dýka, sekera, 1×5 XP, *+1WS, +1I*)

**Stín** Askuwheto (dýka, sekera, luk, 1×13 XP, *+1A, +1WS, +1I*)

**Stín** Ečemin (dýka, sekera, luk, 1×11 XP, *+1Ld, +1BS, +1A*)

**Stín** Makkapitjú (dýka, sekera, luk, 1×2 XP, *+1BS*)

**Psi** Ačak, Alawa (zuby, 2×0 XP, )

**Čaroděj** Günter Gottwald (*+16 bodů hodnocení*, dýka, hůl, 10 XP, *+1BS, Silver Arrows of Arha, Luck of Shemtek, Wyrdstone Hunter, The Sword of Rezhebel*)

**Nájemný stín** Kestejú (*+20 bodů hodnocení*, dýka, meč, RXB, 1 XP, )

**Hodnocení bandy:**

- 11 členů bandy ..... 55
- Celková zkušenost bandy ..... 142
- Čaroděj s 10 body zkušenosti ..... 26
- Stín s 1 body zkušenosti ..... 21

---

- Celkem ..... **244**

---

- Prestiž ..... 9
- Znalost kraje ..... 8

| | |
|---|---|
| 1. skupina | Šarvátka, Sběr pokladů |
| 2. skupina | Osobní záležitost |
| 3. skupina | , Lov vlků |
| 4. skupina | Ulička, Seberou, co není přivázané |
| 5. skupina | Prorážení, Náhodné setkání |
| Vítězné scénáře | |
| Stavby v táboře | Vesnice a dvě hospody |

Tabulka 11: Odehrané scénáře

Pokladna obsahuje 16 zl., kuchařku a dvě dýky.

Této akce se Nittawosew neúčastní, protože si léčí nohu, a její psíci zůstanou s ní. Velení přebírá Pauwau.

## 11.2 Opozice

Třináct orků, otrokář a duelista.

## 11.3 Ztráty

**Mačitehú** Postřelen napřed psanci z domu a pak orkem z trombónu, což jej zatvrdilo.

**Megedagik** Zbit orky, ale přežil.

**Makkapitjú** Zabit velitelem černých orků.

**Kestejú** Zbit orky, ale přežil.

## 11.4 Zisky

**Nittawosew** +0 XP (neúčast), celkem 28 XP

**Pauwau** +2 XP (účast), celkem 29 XP, postup — Dodge

**Mačitehú** +3 XP (účast a postřelení), celkem 27 XP, zranění — Hardened

**Wematin** +2 XP (účast), celkem 20 XP, postup — Trick Shooter

**Čogan** +2 XP (účast), celkem 16 XP

**Megedagik** +2 XP (účast), celkem 1×7 XP

**Askuwheto** +2 XP (účast), celkem 1×14 XP (tedy 15 XP)

**Ečemin** +2 XP (účast), celkem 1×13 XP

**Günter Gottwald** +2 XP (účast), celkem 12 XP

**Kestejú** +2 XP (účast), celkem 3 XP, postup — Infiltration

Byly nalezeny dva šutry. Poté byly oba prodány za 45 zl. Dále byla nalezena sekera. Jedna vesnice byla přestavěna na hospodu. Hospody přispívají 21 zl. na žoldnéře. V pokladně bylo 16 zl., dvě dýky a kuchařka. A byl získán jeden bod prestiže za postřelení Mačitehúa. To dává dohromady 61 zl., dvě dýky, sekeru, jeden bod prestiže a kuchařku.

**Nákupy**

- Poplatek pro Günthera ..... díky hospodám snížen na 1 zl.
- Poplatek pro Kestejúa ..... díky hospodě snížen na 13 zl.
- Korzár Tihkúsue ..... 35 zl.
- Dávka černého lotosu ..... usmlouvána z 12 zl. na 3 zl.

---

- Celkem ..... 52 zl.
- Zbývá ..... 9 zl.

Pauwau vrátí talisman Nittawosew. Čogan si s Wematinem vymění meč za sekeru a vrátí RXB Mačitehúovi.. Mačitehú vrátí vrhací nože Nittawosew.

## 12 18.3.08, Nekrarchova věž proti Nulnu

*Můj deníčku,*

*dnes jsme opět měli těžké ztráty. Začalo to tím, že se Pauwau od vesničanů dozvěděla, že nedaleko v jedné věži bydlí upír. To by mohl být vážný problém. Upír nemá v blízkosti předsunuté základny co dělat. Promluvila jsem si o tom s velitelem přístavu, a ten doporučil, abychom ho zlikvidovali. A protože jsme v poslední době měli nepříjemné ztráty, sehnal nám na výpomoc čtyři kněžky. Docela ráda jsem je přijala, i když Pauwau se hrozně vztekala. Asi proto, že to byly docela hezké holky. Myslím, že od té doby, co má tu jizvu, je trochu nesnášenlivá.*

*Opatrně jsme se připlížili mezi ruiny v okolí upírovy věže, ale zjistili jsme, že z druhé strany se blíží ti lidé s výbušnými zbraněmi. Mačitehú s Kestejúem, kteří šli vepředu jako průzkum, to zjistili první, a my jsme se jim rychle vrhli na pomoc. Jen Askuwheta s Ečeminem a kněžkami jsem poslala na pravé křídlo, aby tam trochu zdržovali.*

*Jenomže lidé už tam byli, vystřelili z nějakého bouchacího trpasličího vynálezu, ten vybouchnul hned vedle jedné z kněžek a zabil opodál stojícího Ečemina. Mačitehú s Kestejúem se opatrně stahovali a naši námořníci jim běželi na pomoc. Gunter opět předstíral, že kouzlí, a já ho vedla se psy mezi ruinami, abychom dorazili na pomoc z jiného směru.*

*Pak Kestejúa vyčenichal pes a lidé ho postřelili. Ale musel ještě chvíli vydržet, tak po nich jen také vystřelil. To už střílel i Wematin, že prý někoho viděl mezi kamením, a samozřejmě ho netrefil. Zato ten lidský ostřelovač se zase trefil a zabil jednu z kněžek.*

*Na Kestejúa se najednou vyřítil ogr a začal ho bít. Zpoza ogra vyběhl člověk s trombónem a vypálil na Pauwau, ale naštěstí se netrefil. Jenže lidský ostřelovač se opět trefil, omráčil Tihkúsua a i Mačitehúem to otřáslo.*

*Můj bráška je ale hrdina, a bez ohledu na střelbu se s Čoganem a Megedagikem vrhl na ogra. Já jsem poslala Ačaka na jejich psa, ale než tam stihl doběhnout, ten pes se vrhl po něm. Naštěstí mu nic neudělal. Mačitehú sice ogra poranil, ale tomu to bylo jedno a ztloukl mého brášku do bezvědomí. Pauwau sice postřelila toho člověka, co po ní střílel, ale byli tam další lidé, ti se vrhli na Megedagika a zabili ho. Tak jsem nařídila ústup, ať si to lidé vyřídí s upírem sami.*

*Askuwheto, který nám kryl záda, dorazil za chvíli, a hlásil, že lidé vnikli do upírovy věže a podle spousty ran, co byla slyšet, a následného jásání, ho zřejmě zastřelili. No, hlavně že bylo po něm.*

*Jediný zisk z celé výpravy byl ten postřelený člověk, kterého Pauwau přivlekla s sebou. Kněžky ho chtěly obětovat, ale já jsem to zakázala. Jestli chtějí člověka na oběti, tak ať mi seženou náhradu za padlé. To ony samozřejmě nedokázaly a znechuceně odešly. Pak jsem poslala Pauwau vyjednávat s lidmi o výkupném.*

*Nevím, co tam s těmi lidmi dělala, protože jí to trvalo dost dlouho. Myslím, že to ani nechci vědět. Ale vrátila se se spoustou peněz, tak jsme toho člověka pustili.*

*V přístavu jsem poděkovala církvi za výpomoc, sdělila jsem veliteli přístavu co si myslím o důstojnících, kteří posílají malé a nevybavené oddíly do podobných akcí, získala jsem jednoho námořníka a jednoho průzkumníka, a Pauwau koupila další dávku černého lotosu.*

*Po návratu jsme v naší hospodě našli jednoho cizího člověka. Gunter nám*

*sdělil, že to je profesionální zápasník z Kisleva, který je ochoten se k nám přidat. Mačitehú mi pak vysvětlil, že Kislev je lidská enkláva na východ od Impéria, která Impériu slouží jako nárazníkové pásmo proti útokům skřetů a chaosu. Kislevané si myslí, že jsou samostatný národ, a vládce Impéria jim to zřejmě nevyvrací.*

*Tenhle se prý jmenuje Tadeusz Brzitki-Nosopuchalkowski z Osmidmierczinu, rzeczeny Sczurzi Sczeng. Kislevané jsou zvláštní lidé.*

## 12.1 Složení

**Krotitelka a vůdkyně** Nittawosew (dýka, meč, bič, vrhací nože, helma, talisman štěstí, 28 XP, *Old Battle Wound, +2Ld, +1W, +1I, +1S, +1A, +1WS, Fey Quickness*)

**Čarodějnice** Pauwau (dýka, meč, RXB, 29 XP, *Horrible Scars, +1BS, +1S, Soul Stealer, Haggle, Mind Focus, Dodge*)

**Vikomt** Mačitehú (dýka, meč, RXB, helma, 27 XP, *−1WS, Hardened, +1W, +1S, +1A, Infiltration, Lightning Reflexes*)

**Vikomt** Wematin (dýka, sekera, RXB s černým lotosem, helma, 20 XP, *+1BS, +1I, Uraithen Master, Trick Shooter*)

**Hrdinský korzár (speciální, rychlost)** Čogan (dýka, meč, helma, 16 XP, *−1I, +2W, +2A, Lightning Reflexes, Jump Up*)

**Korzár** Megedagik (dýka, sekera, 1×7 XP, *+1WS, +1I*)

**Korzár** Tihkúsue (dýka, sekera, 1×0 XP, )

**Stín** Askuwheto (dýka, sekera, luk, 1×15 XP (tj. 14 XP), *+1A, +1WS, +1I, +1BS*)

**Stín** Ečemin (dýka, sekera, luk, 1×13 XP, *+1Ld, +1BS, +1A*)

**Psi** Ačak, Alawa (zuby, 2×0 XP, )

**Čaroděj** Günter Gottwald (*+16 bodů hodnocení*, dýka, hůl, 12 XP, *+1BS, Silver Arrows of Arha, Luck of Shemtek, Wyrdstone Hunter, The Sword of Rezhebel*)

**Nájemný stín** Kestejú (*+20 bodů hodnocení*, dýka, meč, RXB, 3 XP, *Infiltration*)

**Hodnocení bandy:**

- 11 členů bandy ..... 55
- Celková zkušenost bandy ..... 154
- Čaroděj s 12 body zkušenosti ..... 28
- Stín s 3 body zkušenosti ..... 23

---

- Celkem ..... **260**

---

- Prestiž ..... 10

| | |
|---|---|
| 1. skupina | Šarvátka, Sběr pokladů |
| 2. skupina | Osobní záležitost |
| 3. skupina | , Lov vlků |
| 4. skupina | Ulička, Seberou, co není přivázané, Lov odměn |
| 5. skupina | Prorážení, Náhodné setkání |
| Vítězné scénáře | |
| Stavby v táboře | Tři hospody |

Tabulka 12: Odehrané scénáře

- Znalost kraje ..... 8

Pokladna obsahuje 9 zl., kuchařku a dvě dýky.

Vzhledem k převaze Nulnu byla použita výpomoc čtyř kněžek s halapartnami a přilbami.

## 12.2 Opozice

Nuln s goblinem s lucernou, kislevankou, ogrem, arabem a půlkuchařem, a hodnocením cca 420.

## 12.3 Ztráty

**Mačitehú** Sražen ogrem a poté vyřazen pistolníkem, ale přežil.

**Megedagik** Zabit nulnským prvňáčkem.

**Ečemin** Zastřelen nulnským granátometčíkem.

**Kestejú** Zabit nulnským ogrem.

**Doplňovací kněžka** Postřelena nulnským granátometčíkem, ale přežila.

**Doplňovací kněžka** Zastřelena nulnským trombónistou.

## 12.4 Zisky

**Nittawosew** +1 XP (účast), celkem 29 XP

**Pauwau** +2 XP (účast a prvňáček), celkem 31 XP

**Mačitehú** +1 XP (účast), celkem 28 XP, postup — +1A

**Wematin** +1 XP (účast), celkem 21 XP

**Čogan** +1 XP (účast), celkem 17 XP, postup — Master of Poisons

**Tihkúsue** +1 XP (účast), celkem 1×1 XP

**Askuwheto** +1 XP (účast), celkem 1×14 XP (tedy 16 XP)

**Günter Gottwald** +1 XP (účast), celkem 13 XP

Byly nalezeny tři šutry. Poté byly prodány za 65 zl. Zajatý prvňáček byl vyměněn za 50 zl. Dále bylo nalezeno 7 zl.. Pokus přestavět hospodu na zbrojnici nevyšel. Hospody přispívají 14 zl. na žoldnéře. V pokladně bylo 9 zl., dvě dýky a kuchařka. Byla získána jedna informace za dvanáctou bitvu. A byl získán jeden bod prestiže za účast ve vítězném scénáři. To dává dohromady 131 zl., dvě dýky, jeden bod prestiže, jednu informaci a kuchařku. Čogan vyrobil jednu dávku jedu.

**Nákupy**

- Poplatek pro Günthera ..... díky hospodám snížen na 1 zl.
- Korzár Anakausuen ..... 35 zl.
- Stín Enkudabaú ..... 35 zl.
- Luk pro Enkudabaúa ..... 10 zl.
- Dvě sekery ..... 10 zl.
- Dávka černého lotosu ..... usmlouvána z 15 zl. na 8 zl.
- Zápasník Tadeusz Brzitki-Nosopuchalkowski ..... 30 zl.

---

- Celkem ..... 129 zl.
- Zbývá ..... 2 zl.

# 13 22.3.08, Ulička proti Reiklandu

*Můj deníčku,*

*je zle. Čogan umřel. Wematin taky. Taky Askuwheto. A Ačak. Alawa je hrozně smutná. Já ostatně taky. Zdá se, že i Gunther si uvědomuje, že je zle.*

*Zase jsme došli k jedné vesnici, a Mačitehú zjistil, že z druhé strany přicházejí ti lidé, co mi zabili tátu. Měli s sebou ogra, ale Wematin měl zase šípy potřené jedem. Šli jsme proti nim, jen Mačitehú pomalu ustupoval a lákal za sebou jejich ogra. Za ogrem ale vyběhli i jejich střelci a Mačitehú se musel rychle schovávat. Ale on se nenechal, a střelil po ogrovi tak dobře, že se ogr utíkal schovat za strom. Tam se samozřejmě neschoval a bráška ho dorazil. Byla to mistrovská rána.*

*Já jsem mezitím zahlédla jejich velitele a hned jsem na něj poštvala Ačaka. Jenomže on ten den nějak nebyl ve své kůži a zastavil se u ogra. Čogan se vrhl na ty střelce a Tihkúsue se vydal za ním. Alawu jsem poslala na lidi na druhé ztraně ulice a ona hned jednoho z nich chytila.*

*Nevím jak se to stalo. Čogan musel po něčem uklouznout. Ale ten střelec se Čoganovi bez problémů vyhnul a pak mu klackem rozbil hlavu. Pak se mezi lidmi vynořil jeden, který vypadal jako zkušený bojovník, a napadl Askuwheta. Ten se ale nenechal, a Anakausuen s Pauwau mu přišli na pomoc a společně toho člověka zvládli. Horší bylo, že další z nich vystřelil z trombónu a poranil Ačaka. A Tihkúsue úplně ztratil vědomí. Poslala jsem na něj Gunthera, ale Gunther bez kouzel moc bojovat neumí.*

*Mačitehú se vrhl na toho střelce, co zabil Čogana, ale taky prohrál. Pak už jsem neměla moc času věnovat se velení, protože jsem šla pomoci Alawě. Vím, že Gunther toho člověka nezvládl a on se vrhl na mě, ale Anakausuen ho srazil a já ho dorazila. Vím, že Tadeusz a Askuwheto bojovali s jejich nejlepšími bojovníky, kteří předtím zbaběle podřízli zraněného Ačaka. Ale lidí bylo moc a když mě jeden bodnul dýkou, ztratila jsem vědomí.*

*Pauwau mě z té vesnice vytáhla, a Mačitehú se nějak dokázal odplížit. Ale měli jsme těžké ztráty. Navíc Tadeusz prohlásil, že s námi nebude, a odešel. Měla jsem chuť ho zabít, ale nebyla jsem zrovna ve stavu, abych se o to pokoušela.*

*Pauwau šla do přístavu pro posily, ale vrátila se jen s bývalým zástupcem velitele. Jmenuje se Annawon, a velitel ho asi nemá rád, protože ho k nám poslal úplně beze všeho. Začínám si říkat, proč sem vlastně tátu poslali. Kdo ví, jestli to není nějaký útok na naši rodinu. Musím to někdy probrat s Mačitehúem a Pauwau. Napsala bych o tom mámě, ale nevím, jestli naše dopisy vůbec dostává. Už abychom byli doma.*

*Ale teď se zkrátka musíme snažit přežít.*

## 13.1 Složení

**Krotitelka a vůdkyně** Nittawosew (dýka, meč, bič, vrhací nože, helma, talisman štěstí, 29 XP, *Old Battle Wound, +2Ld, +1W, +1I, +1S, +1A, +1WS, Fey Quickness*)

**Čarodějnice** Pauwau (dýka, meč, RXB, 31 XP, *Horrible Scars, +1BS, +1S, Soul Stealer, Haggle, Mind Focus, Dodge*)

**Vikomt** Mačitehú (dýka, meč, RXB, helma, 28 XP, *−1WS, Hardened, +1W, +1S, +2A, Infiltration, Lightning Reflexes*)

**Vikomt** Wematin (dýka, sekera, RXB s černým lotosem, helma, 21 XP, *+1BS, +1I, Uraithen Master, Trick Shooter*)

**Hrdinský korzár (speciální, rychlost)** Čogan (dýka, meč s jedem, helma, 17 XP, *−1I, +2W, +2A, Lightning Reflexes, Jump Up, Master of Poisons*)

**Korzár** Tihkúsue (dýka, sekera, 1×1 XP, )

**Korzár** Anakausuen (dýka, sekera, 1×0 XP, )

**Stín** Askuwheto (dýka, sekera, luk, 1×16 XP (tj. 14 XP), *+1A, +1WS, +1I, +1BS*)

**Stín** Enkudabaú (dýka, sekera, luk, 1×0 XP, )

**Psi** Ačak, Alawa (zuby, 2×0 XP, )

**Čaroděj** Günter Gottwald (*+16 bodů hodnocení*, dýka, hůl, 13 XP, *+1BS, Silver Arrows of Arha, Luck of Shemtek, Wyrdstone Hunter, The Sword of Rezhebel*)

**Zápasník** Tadeusz Brzitki-Nosopuchalkowski (*+22 bodů hodnocení*, řemdih, rukavice, helma, 0 XP, )

**Hodnocení bandy:**

- 11 členů bandy ..... 55
- Celková zkušenost bandy ..... 141
- Čaroděj s 13 body zkušenosti ..... 29
- Zápasník s 0 body zkušenosti ..... 22

---

- Celkem ..... **247**

---

- Prestiž ..... 11
- Znalost kraje ..... 9
- Vítězných bodů ..... 1

| | |
|---|---|
| 1. skupina | Šarvátka, Sběr pokladů |
| 2. skupina | Osobní záležitost |
| 3. skupina | , Lov vlků |
| 4. skupina | Ulička, Seberou, co není přivázané, Lov odměn |
| 5. skupina | Prorážení, Náhodné setkání |
| Vítězné scénáře | Nekrarchova věž |
| Stavby v táboře | Dvě hospody |

Tabulka 13: Odehrané scénáře

Pokladna obsahuje 2 zl., kuchařku a dvě dýky.

## 13.2 Opozice

Patnáct Reiklanďanů s ogrem.

## 13.3 Ztráty

**Nittawosew** Bodnuta šermířem, ale přežila.

**Mačitehú** Postřelen a poté zbit střelci, ale přežil.

**Wematin** Postřelen z trombónu a poté zabit reiklandskou salvou.

**Čogan** Zabit reiklandským střelcem.

**Tihkúsue** Postřelen z trombónu, ale přežil.

**Anakausuen** Zbit reiklandskými šermíři, ale přežil.

**Askuwheto** Zabit reiklandským šermířem.

**Enkudabaú** Zbit reiklandskými šermíři, ale přežil.

**Ačak** Zabit reiklandským šermířem.

**Alawa** Zbita reiklandským šampiónem, ale přežila.

**Günter Gottwald** Zbit reiklandským trombónistou, ale přežil.

### 13.4 Zisky

**Nittawosew** +3 XP (účast a trombónista), celkem 32 XP, postup — +1WS

**Pauwau** +3 XP (účast a vrah), celkem 34 XP, postup — Wyrdstone Hunter

**Mačitehú** +3 XP (účast a ogr), celkem 31 XP

**Tihkúsue** +2 XP (účast), celkem 1×3 XP, postup — +1A

**Anakausuen** +2 XP (účast), celkem 2 XP, postup — Talent, speciální a rychlostní schopnosti, postup — Master of Poisons

**Enkudabaú** +2 XP (účast), celkem 1×2 XP, postup — +1BS

**Günter Gottwald** +2 XP (účast), celkem 15 XP (tj. 14 XP), postup — +1T

**Tadeusz Brzitki-Nosopuchalkowski** +2 XP (účast), celkem 2 XP, postup — nespecifikovaná dovednost — propuštěn

Byly nalezeny dva šutry. Poté byly prodány za 50 zl. Pokus přestavět hospodu na zbrojnici nevyšel. Hospody přispívají 14 zl. na žoldnéře. V pokladně bylo 2 zl., dvě dýky a kuchařka. Byl získán jeden bod prestiže za dostání Reiklandu pod mez vyřazení, jeden za vyřazení 50% přítomných reiklandských a jeden ztracen za prohru. To dává dohromady 52 zl., dvě dýky, jeden bod prestiže, a kuchařku.

**Nákupy**

- Poplatek pro Günthera ..... díky hospodám snížen na 1 zl.
- Vikomt Annawon ..... 45 zl.

---

- Celkem ..... 46 zl.
- Zbývá ..... 6 zl.

Annawon si vezme sekeru od Enkudabaúa a RXB od Mačitehúa. Ten si vezme vrhací nože od Nittawosew. Enkudabaú si vezme ze zásob druhou dýku. Tadeusz je pro nedostatek financí propuštěn.

## 14 16.4.08, Seberou co není přivázané proti Sigmarovic protektorátu

*Milý deníčku,*

*zase jsme potkali ty lidi s kočkami. Po tom, kolik mrtvých jsme v poslední době měli, se musíme chovat hodně opatrně a tentokrát jsme místo průzkumu vyrazili jen paběrkovat na místo, které objevil Enkudabaú a kde zřejmě nedávno došlo k boji. Mačitehú šel jako obvykle první, a tak nás na ty lidi upozornil. Měli alespoň dvojnásobnou přesilu, a tak jsem rozhodla jen sebrat co uvidíme a potichu zmizet.*

*Mačitehú hned sebral ze země nějaký zapomenutý meč a vrhnul se s ním do krytu. Anakausuen s Guntherem a Tihkúsuem se vypravili pro nějaké ztracené*

*šperky, a Anakausuen je nakonec získal, jenomže lidé po nich začali střílet. Gunter na ně sice zkusil seslat kouzlo, ale nakonec zasáhl jen kočku a ta si z toho stejně moc nedělala. Zato lidé nakonec Guntera omráčili a Tihkúsua dokonce zastřelili.*

*Už jsem uvažovala o tom, že vydám rozkaz k ústupu, když Enkudabaú ještě něco zahlédl v trávě a vrhl se dopředu. Tak jsem poslala Alawu, aby ho chránila, a nějací surovci se na ni vrhli a zbili ji. Naštěstí se z toho nakonec vzpamatovala.*

*Ale to už jsme ustoupili. Tihkúsua je škoda, ale když uvážím, jakou měli přesilu, mohlo to dopadnout hůř. Našli jsme toho dost na to, abychom mohli přibrat dalšího námořníka a průzkumníka. A pořídila jsem si i psa, aby Alawa nebyla osamělá. Bylo vidět, že jí společnost ostatních psů moc chybí.*

*Pauwau dokonce, když viděla, kolik jsme toho našli, přišla s nápadem, že by si mohla nechat udělat u vesnického ševce masku na obličej, aby jí nebyla vidět ta jizva. Tvrdila, že by to dokonce mohlo být sexy. Podařilo se mi nerozesmát se a zdůraznila jsem jí, že v naší situaci potřebujeme víc posily než módní doplňky. Moc se jí to nelíbilo, ale Mačitehú mě podpořil, tak nakonec dala pokoj. Občas svojí sestru fakt nechápu.*

## 14.1 Složení

**Krotitelka a vůdkyně** Nittawosew (dýka, meč, bič, helma, talisman štěstí, 32 XP, *Old Battle Wound, +2Ld, +1W, +1I, +1S, +1A, +2WS, Fey Quickness*)

**Čarodějnice** Pauwau (dýka, meč, RXB, 34 XP, *Horrible Scars, +1BS, +1S, Soul Stealer, Haggle, Mind Focus, Dodge, Wyrdstone Hunter*)

**Vikomt** Mačitehú (dýka, meč, vrhací nože, helma, 31 XP, *−1WS, Hardened, +1W, +1S, +2A, Infiltration, Lightning Reflexes*)

**Vikomt** Annawon (dýka, sekera, RXB, 8 XP, )

**Hrdinský korzár (speciální, rychlost)** Anakausuen (dýka, sekera, 2 XP, *Master of Poisons*)

**Korzár** Tihkúsue (dýka, sekera, 1×3 XP, *+1A*)

**Stín** Enkudabaú (dýka, dýka, luk, 1×2 XP, *+1BS*)

**Psi** Alawa (zuby, 1×0 XP, )

**Čaroděj** Günter Gottwald (*+16 bodů hodnocení*, dýka, hůl, 15 XP (tj. 14 XP), *+1BS, +1T, Silver Arrows of Arha, Luck of Shemtek, Wyrdstone Hunter, The Sword of Rezhebel*)

**Hodnocení bandy:**

- 8 členů bandy ..... 40
- Celková zkušenost bandy ..... 112
- Čaroděj s 14 body zkušenosti ..... 30

---

- Celkem ..... **182**

- Prestiž ..... 12
- Znalost kraje ..... 9
- Vítězných bodů ..... 1

| | |
|---|---|
| 1. skupina | 2×Šarvátka, Sběr pokladů |
| 2. skupina | Osobní záležitost |
| 3. skupina | , Lov vlků |
| 4. skupina | 3×Ulička, Seberou, co není přivázané, Lov odměn |
| 5. skupina | Prorážení, Náhodné setkání |
| Vítězné scénáře | Nekrarchova věž |
| Stavby v táboře | Dvě hospody |

Tabulka 14: Odehrané scénáře

Pokladna obsahuje 6 zl., kuchařku a dýku.

## 14.2 Opozice

Protektorátníci s elfem a kuchařem.

## 14.3 Ztráty

**Tihkúsue** Zastřelen zrádným elfem.

**Alawa** Zbita protektorátními hrdiny, ale přežila.

**Günter Gottwald** postřelen zrádným elfem, ale přežil.

## 14.4 Zisky

**Nittawosew** +5 XP (účast), celkem 37 XP, postup — Step Aside

**Pauwau** +5 XP (účast), celkem 39 XP, postup — +1A

**Mačitehú** +6 XP (účast a truhlička), celkem 37 XP, postup — +1Ld, Step Aside

**Annawon** +5 XP (účast), celkem 13 XP, postup — +1Ld

**Anakausuen** +6 XP (účast a truhlička), celkem 8 XP, postup — +1S, +1WS, Lightning Reflexes

**Enkudabaú** +6 XP (účast a truhlička), celkem 1×8 XP, postup — Talent, střelecké a akademické schopnosti, postup — +1S, Haggle, +1A

**Günter Gottwald** +5 XP (účast), celkem 20 XP (tj. 14 XP)

Byly nalezeny čtyři šutry. V truhličkách byl pátý šutr, králičí pacička a tři meče. Pět šutrů bylo prodáno za 90 zl. Dále bylo nalezeno 5 zl.. Pokus přestavět hospodu na zbrojnici nevyšel. Hospody přispívají 14 zl. na žoldnéře. V pokladně bylo 6 zl., dýka a kuchařka. Byl ztracen jeden bod prestiže za prohru. To dává dohromady 101 zl., dýku, mínus jeden bod prestiže, a kuchařku, králičí pacičku a tři meče. Anakausuen vyrobil dvě dávky jedu.

**Nákupy**

- Poplatek pro Günthera ..... díky hospodám snížen na 1 zl.
- Korzár Abuksigun ..... 35 zl.
- Stín Huritt ..... 35 zl.
- Pes Mačk ..... 25 zl.
- Luk pro Abuksiguna ..... usmlouván na 1 zl.

---

- Celkem ..... 97 zl.
- Zbývá ..... 4 zl.

Annawon a Anakausuen si vezmou nalezené meče a sekery předají Abuksigunovi a Hassunovi. Enkudabaú odevzdá dýku do skladu a vezme si meč.

## 15 23.4.08, Lov vlků s Amazonkami

*Můj deníčku,*

*Dnes jsme zase byli na lovu. Vesničané opět přišli za Pauwau, že jim vlci žerou dobytek, a tak jsme se na ně vypravili. Kestejú je mrtvý, ale vypravila se s námi profesionální lovkyně Óta-Dabun. Terén byl nepřehledný, tak jsem tentokrát Mačitehúovi nařídila, ať se raději drží s ostatními - posledně ho ti vlci málem pokousali.*

*Vlky jsme našli v troskách nějaké lidské osady. Pauwau s Annawonem po nich začali střílet a Anakausuen jednoho zkusil vyprovokovat. To se mu podařilo, vlk po něm skočil, a Anakausuen měl co dělat. Nakonec mu Abuksigun musel přijít na pomoc.*

*Když šel Mačitehú s námi, byl sice v bezpečí, ale také nám nemohl dát vědět o tom, že nejsme sami. V té vesnici byly také ty uprchlé Amazonky, a my jsme to zjistili, až když začaly střílet po Abuksigunovi.*

*Óta-Dabun s Enkudabaúem ale využili svého postavení, a začali je ostřelovat z boku. Některé Amazonky se šly schovat do blízkého domu, ale většina se nechala zahnat přímo k nám. Aby nám neutekly, poslala jsem do jiného domku Alawu, aby je děsila štěkáním, a fungovalo to. Většina se jich tlačila do úzké uličky, kde si nemohly vzájemně pomáhat, a v ústí jsme na ně čekali my.*

*Je pravda, že jejich střelba omráčila Gunthera, ale tomu se dnes jedno kouzlo povedlo, takže zase omráčil jednu z nich. Jedna z nich se pokoušela střílet po Alawě, ale Abuksigun jí usekl hlavu a pak už dala pokoj. Protože Gunter ležel na zemi, poslala jsem Alawu aby ho chránila, a Amazonky ji hned napadly. Ovšem Alawa je šikovná holka a nenechala se. Jedna z těch ženských taky zaútočila na Mačitehúa, poté co jinou z nich dostal šikovně vrženou dýkou. Jenže můj bráška se vyzná, a než se otrokyně dostala k ráně, bylo po ní.*

*Naneštěstí postřelily Abuksiguna, a než se stihl odplazit, přiběhla k němu jejich velitelka a zabila ho.*

*Kromě toho se některé schovaly do toho domu a odtamtud střílely po Mačkovi. Óta-Dabun mu ihned vyrazila na pomoc a společně jednu z nich vyřadili z boje, ale zaútočily na ně dvě šílené ženské (myslím, že to šílenství nějak souvisí s těmi vyřezávanými kusy dřeva, které uctívají), a přesto, že se Mačk statečně bránil, ho zbily a Óta-Dabun dokonce zabily.*

*Proto Anakausen do toho domu vpadl, aby ty ženské trochu zpacifikoval. Ony se na něj vyřítily, ale to bylo tak všechno, co stihly udělat. Ananausuen je s přehledem srazil k zemi.*

*Už to vypadalo, že utečou, ale pak jsem dostala strašnou migrénu. Od té doby, co jsem dostala tím polenem do hlavy, se mi to občas stává. Mačitehú si všiml, že mi není dobře, a vyhlásil ústup. Škoda. Ale ulovení vlci se nám vyplatili.*

*Protože Pauwau měla menší zranění, šla jsem do přístavu tentokrát s Enkudabaúem, a ukázalo se, že je to stejně dobrý obchodník jako Pauwau. (A navíc je lepší střelec. A skoro bych řekla, že i stejně dobrý čaroděj, ale Pauwau jednak tvrdí, že dnes se jí povedlo kouzlo, jednak bych mu tím zbytečně mohla nadělat problémy.) Dokonce se nám podařilo získat dalšího průzkumníka a dva námořníky. A Anakausuenovi jsme koupili helmu. Doufejme, že tím je pro tentokrát krize zažehnána. Jen musíme něco brzo udělat s výzbrojí. Máme už jen dva uraitheny a velitel přístavu pořád tvrdí, že na skladě nic nemá.*

## 15.1 Složení

**Krotitelka a vůdkyně** Nittawosew (dýka, meč, bič, helma, talisman štěstí, 37 XP, *Old Battle Wound, +2Ld, +1W, +1I, +1S, +1A, +2WS, Fey Quickness, Step Aside*)

**Čarodějnice** Pauwau (dýka, meč, RXB, 39 XP, *Horrible Scars, +1BS, +1S, +1A, Soul Stealer, Haggle, Mind Focus, Dodge, Wyrdstone Hunter*)

**Vikomt** Mačitehú (dýka, meč, vrhací nože, helma, králičí pacička, 37 XP, *−1WS, Hardened, +1W, +1S, +2A, +1Ld, Infiltration, Lightning Reflexes, Step Aside*)

**Vikomt** Annawon (dýka, meč, RXB s jedem, 13 XP, *+1Ld*)

**Hrdinský korzár (speciální, rychlost)** Anakausuen (dýka, meč s jedem, 8 XP, *+1S, +1WS, Master of Poisons, Lightning Reflexes*)

**Hrdinský stín (střelba, akademika)** Enkudabaú (dýka, meč, luk, 8 XP, *+1BS, +1S, +1A, Haggle*)

**Korzár** Abuksigun (dýka, sekera, 1×0 XP, )

**Stín** Huritt (dýka, sekera, luk, 1×0 XP, )

**Psi** Alawa, Mačk (zuby, 2×0 XP, )

**Čaroděj** Günter Gottwald (*+16 bodů hodnocení*, dýka, hůl, 20 XP (tj. 14 XP), *+1BS, +1T, Silver Arrows of Arha, Luck of Shemtek, Wyrdstone Hunter, The Sword of Rezhebel*)

**Hodnocení bandy:**

- 10 členů bandy ..... 50
- Celková zkušenost bandy ..... 142
- Čaroděj s 14 body zkušenosti ..... 30

---

- Celkem ..... **222**

---

- Prestiž ..... 11
- Znalost kraje ..... 9
- Vítězných bodů ..... 1

Pokladna obsahuje 4 zl., kuchařku a dvě dýky.

## 15.2 Opozice

Amazonky s kuchařkou, hodnocení 328.

| | |
|---|---|
| 1. skupina | 2×Šarvátka, Sběr pokladů |
| 2. skupina | Osobní záležitost |
| 3. skupina | , Lov vlků |
| 4. skupina | 3×Ulička, 2×Seberou, co není přivázané, Lov odměn |
| 5. skupina | Prorážení, Náhodné setkání |
| Vítězné scénáře | Nekrarchova věž |
| Stavby v táboře | Dvě hospody |

Tabulka 15: Odehrané scénáře

## 15.3 Ztráty

**Pauwau** Zasažena oštěpem, ale přežila.

**Abuksigun** Postřelen a posléze doražen vrchní Amazonkou.

**Huritt** Zbit Amazonkami, ale přežil.

**Mačk** Zbit totemovými válečnicemi, ale přežil.

**Nájemná stinná elfka Óta-Dabun** Zabita totemovými válečnicemi.

## 15.4 Zisky

**Nittawosew** +4 XP (účast), celkem 41 XP, postup — Lightning Reflexes

**Pauwau** +5 XP (účast a Amazonka), celkem 44 XP, postup — Lightning Reflexes

**Mačitehú** +7 XP (účast a tři Amazonky), celkem 44 XP, postup — +1Ld

**Annawon** +4 XP (účast), celkem 17 XP, postup — +2BS

**Anakausuen** +4 XP (účast), celkem 12 XP, postup — +1I

**Enkudabaú** +4 XP (účast), celkem 12 XP, postup — +1BS

**Huritt** +4 XP (účast), celkem 1×4 XP, postup — +1I

**Günter Gottwald** +4 XP (účast), celkem 24 XP (tj. 14 XP)

Bylo nalezeno pět šutrů. Dále byl nalezen dvoukolák s jídlem, který ušetřil jídlo pro tři členy a obsahoval 6 zl. Byli pobiti čtyři vlci v hodnotě 40 zl. Pět šutrů bylo díky dvoukoláku prodáno za 90 zl. Pokus přistavět zbrojnici nevyšel. Hospody přispívají 14 zl. na žoldnéře. V pokladně bylo 4 zl., dvě dýka a kuchařka. Byla získána jedna informace za patnáctou bitvu. Byl ztracen jeden bod prestiže za prohru a získán jeden za dostání Amazonek pod mez vyřazení. To dává dohromady 140 zl., dvě dýky, informaci a kuchařku. Anakausuen vyrobil jednu dávku jedu.

**Nákupy**

- Poplatek pro Günthera ..... díky hospodám snížen na 1 zl.
- Korzáři Panuwau a Togquos ..... 70 zl.
- Stín Matwau ..... 35 zl.
- Luk pro Matwaua ..... usmlouván na 1 zl.
- Helma pro Anakausuena ..... 10 zl.
- Tři sekery ..... 15 zl.

---

- Celkem ..... 132 zl.
- Zbývá ..... 8 zl.

## 16 30.4.08, Lov pavouků s Lovci čarodějnic

*Můj deníčku,*

*opět jsme byli na lovu. Naši vesničané nás teď pokládají za skvělé lovce, a přišli za Pauwau s tím, že prý se v blízkém lese objevili obří pavouci. Myslela jsem si, že si z nás zkoušejí dělat legraci, a že budu muset někomu napráskat aby si připomněli svoje společenské postavení. Ale Enkudabaú to byl prověřit a potvrdil, že tam skutečně jsou obří pavouci. Protože pavouci často doprovázejí lesní gobliny, rozhodla jsem se, že situaci půjdeme prověřit. A protože jsme měli už příliš mnoho mrtvých, vyžádala jsem si přes protesty Pauwau výpomoc dvou kněžek.*

*Pavouci pobíhali v zarostlých ruinách opuštěné osady. Vybrala jsem dvě ruiny, rozdělila náš oddíl na poloviny a poslala každou do jedné, aby odtamtud zkusili vystřelit na pavouka a dorazili ho, až přijde blíž. V podstatě to fungovalo, až na to, že Matwau se odvážil moc dopředu a pavouk se na něj vrhl a nepříjemně ho pokousal. Potom ale už nebyl problém oba pavouky umlátit.*

*Tehdy jsme si všimli, že ostatní pavouci zmizeli někam dopředu a zaslechli jsme odtamtud výkřiky. Vyrazili jsme za nimi. Tehdy se obě kněžky projevily jako naprosto nedisciplinované a vrhly se vpřed. Poslala jsem za nimi aspoň psy. Pak z porostu vyletěla šipka a zranila Annawona. Když jsme dorazili na bojiště, zjistila jsem, že tam jsou ti lidé se psy a že jejich otroci zrovna dorazili pavouky a teď bijí naše kněžky. Nemělo smysl se tam dál zdržovat a tak jsem vyhlásila ústup.*

*Vesničanům jsme sdělili, že pavouky jsme vyhubili, a opět byla hostina.*

*Snažili jsme se sehnat další posily, ale připojil se k nám jen mladý průzkumník Noš. Výzbroj zkrátka není k sehnání. Velitel přístavu už mi svojí neschopností dost leze na nervy. Pohádala jsem se s ním, a zatímco Pauwau nakupovala, pohrozila jsem mu, že ho seznámím se svojí sestrou. To snad trochu zabralo. Místo zbraní alespoň nabídl, že nám zprostředkuje jednání s profesionálním asasinem.*

*Sunukkuhkau je ale nechutně drahý. Doufám, že je taky přiměřeně schopný.*

## 16.1 Složení

**Krotitelka a vůdkyně** Nittawosew (dýka, meč, bič, helma, talisman štěstí, 41 XP, *Old Battle Wound, +2Ld, +1W, +1I, +1S, +1A, +2WS, Fey Quickness, Step Aside, Lightning Reflexes*)

**Čarodějnice** Pauwau (dýka, meč, RXB, 44 XP, *Horrible Scars, +1BS, +1S, +1A, Soul Stealer, Haggle, Mind Focus, Dodge, Wyrdstone Hunter, Lightning Reflexes*)

**Vikomt** Mačitehú (dýka, meč, vrhací nože, helma, králičí pacička, 44 XP, *−1WS, Hardened, +1W, +1S, +2A, +2Ld, Infiltration, Lightning Reflexes, Step Aside*)

**Vikomt** Annawon (dýka, meč, RXB, 17 XP, *+1Ld, +2BS*)

**Hrdinský korzár (speciální, rychlost)** Anakausuen (dýka, meč s jedem, helma, 12 XP, *+1S, +1WS, +1I, Master of Poisons, Lightning Reflexes*)

**Hrdinský stín (střelba, akademika)** Enkudabaú (dýka, meč, luk, 12 XP, *+2BS, +1S, +1A, Haggle*)

**Korzáři** Panuwau a Togquos (dýka, sekera, 2×0 XP, )

**Stín** Huritt (dýka, sekera, luk, 1×4 XP, *+1I*)

**Stín** Matwau (dýka, sekera, luk, 1×0 XP, )

**Psi** Alawa, Mačk (zuby, 2×0 XP, )

**Čaroděj** Günter Gottwald (*+16 bodů hodnocení*, dýka, hůl, 24 XP (tj. 14 XP), *+1BS, +1T, Silver Arrows of Arha, Luck of Shemtek, Wyrdstone Hunter, The Sword of Rezhebel*)

**Hodnocení bandy:**

- 12 členů bandy ..... 60
- Celková zkušenost bandy ..... 174
- Čaroděj s 14 body zkušenosti ..... 30

---

- Celkem ..... **264**

---

- Prestiž ..... 11
- Znalost kraje ..... 10
- Vítězných bodů ..... 1

Pokladna obsahuje 8 zl., kuchařku a dvě dýky.

Vzhledem k převaze Lovců čarodějnic a pavouků byla použita výpomoc dvou kněžek s halapartnami a přilbami.

## 16.2 Opozice

Lovci čarodějnic, půlkuchař, ogr.

| | |
|---|---|
| 1. skupina | 2×Šarvátka, Sběr pokladů |
| 2. skupina | Osobní záležitost |
| 3. skupina | , 2×Lov vlků |
| 4. skupina | 3×Ulička, 2×Seberou, co není přivázané, Lov odměn |
| 5. skupina | Prorážení, Náhodné setkání |
| Vítězné scénáře | Nekrarchova věž |
| Stavby v táboře | Dvě hospody |

Tabulka 16: Odehrané scénáře

## 16.3 Ztráty

**Annawon** Postřelen lovcem čarodějnic, ale přežil.

**Matwau** Zbit Amazonkami, ale přežil.

**Mačk** Pokousán nepřátelským psem, ale přežil.

**Alawa** Zbita ogrem, ale přežila.

**Pomocná kněžka** Zbita flagelanty, ale přežila.

**Pomocná kněžka** Zbita flagelanty, ale přežila.

## 16.4 Zisky

**Nittawosew** +1 XP (účast), celkem 42 XP

**Pauwau** +3 XP (účast a pavouk), celkem 47 XP, postup — Fey Quickness

**Mačitehú** +1 XP (účast), celkem 45 XP

**Annawon** +1 XP (účast), celkem 18 XP

**Anakausuen** +1 XP (účast), celkem 13 XP

**Enkudabaú** +1 XP (účast), celkem 13 XP

**Panuwau a Togquos** +1 XP (účast), celkem 2×1 XP

**Huritt** +1 XP (účast), celkem 1×5 XP, postup — +1Ld

**Matwau** +1 XP (účast), celkem 1×1 XP

**Günter Gottwald** +1 XP (účast), celkem 25 XP (tj. 14 XP)

Byly nalezeny dva šutry. Dále bylo nalezeno 12 zl. Byli pobiti dva pavouci v hodnotě 60 zl. Dva šutry byly prodány za 45 zl. Pokus přestavět hospodu na zbrojnici nevyšel. Hospody přispívají 14 zl. na žoldnéře. V pokladně bylo 8 zl., dvě dýka a kuchařka. Byl ztracen jeden bod prestiže za prohru. To dává dohromady 125 zl., dvě dýky, kuchařku. Anakausuen vyrobil jednu dávku jedu.

**Nákupy**

- Poplatek pro Günthera ..... díky hospodám snížen na 1 zl.
- Stín Noš ..... 35 zl.
- Luk pro Noše ..... usmlouván na 6 zl.
- Helma pro Annawona ..... usmlouvána na 4 zl.
- Sekera pro Noše ..... 5 zl.
- Nájemný vrahoun Sunukkuhkau ..... 70 zl.

---

- Celkem ..... 121 zl.
- Zbývá ..... 4 zl.

# 17 2.5.08, Lov vlků proti Nulnu

*Milý deníčku,*

*začínám mít pocit, že jsme tady na lovu a průzkum provádíme jen pro zpestření. Včera měli vesničané zase problémy s vlky. Museli se tu nějak přemnožit, a nebo vesničany zkrátka baví ty následné oslavy. Tak jsme vyrazili na vlky. Vzali jsme s sebou i Mačitehúovu známou Numís, která si také chtěla zalovit.*

*Jenže opět jsme tam nebyli sami. Jen jsme odstřelili pár vlků, zaslechli jsme z porostu hřmění pušek. Byli tam ti lidé, co Mačitehúovi přerazili ruku, a stříleli na všechno, co se pohnulo.*

*Tak jsem poslala Mačitehúa s Numís a Annawonem, aby je zkusili obejít zleva kolem skály, která tam byla, a vypravila jsem se s ostatními skrz ruiny vpravo. Jenže daleko před lidmi pobíhali rychlí goblini a lidé brzy věděli, kam mají střílet.*

*Mačka, který šel s Mačitehúem, napřed postřelili, a poté se na něj vrhli a dorazili ho. Mačitehúovi se podařilo pomalu ustupovat, a nikdo z lidí si na něj netroufl. Numís se asi chtěla předvádět, protože vyběhla dopředu a začala po jednom z lidí střílet, ale oni stříleli zase po ní, a zřejmě uměli lépe mířit.*

*Dokonce se trefili i do mě. První ráně se mi podařilo uskočit, ale těm dalším už ne.*

*Když mě potom Pauwau vzkřísila, prošli jsme si situaci. Naši nejlepší střelci, Annawon a Enkudabaú, se nedokázali trefit, a Enkudabaú navíc dostal zásah z trombónu. Obávaný a drahý asasin Sunukkuhkau byl napaden nějakou ženskou a nedokázal se jí zbavit. Granát, kterému jsem já uhnula, zasáhl Huritta a pak přiběhl ogr a zabil ho. Prostě hrůza. Numís sdělila Mačitehúovi, že s námi nebude a odešla.*

*Našli jsme ale dost peněz na to, abychom nahradili ztráty. Po příchodu do vesnice jsme našli vyděšené vesničany - pach z hospody přilákal ogra. Pauwau se s ním nicméně dokázala dohodnout, že s námi zatím za stravu zůstane. Je to primitivní tvor.*

## 17.1 Složení

**Krotitelka a vůdkyně** Nittawosew (dýka, meč, bič, helma, talisman štěstí, 42 XP, *Old Battle Wound, +2Ld, +1W, +1I, +1S, +1A, +2WS, Fey Quickness, Step Aside, Lightning Reflexes*)

**Čarodějnice** Pauwau (dýka, meč, RXB, 47 XP, *Horrible Scars, +1BS, +1S, +1A, Soul Stealer, Haggle, Mind Focus, Dodge, Wyrdstone Hunter, Lightning Reflexes, Fey Quickness*)

**Vikomt** Mačitehú (dýka, meč, vrhací nože, helma, králičí pacička, 45 XP, *−1WS, Hardened, +1W, +1S, +2A, +2Ld, Infiltration, Lightning Reflexes, Step Aside*)

**Vikomt** Annawon (dýka, meč, RXB, helma, 18 XP, *+1Ld, +2BS*)

**Hrdinský korzár (speciální, rychlost)** Anakausuen (dýka, meč s jedem, helma, 13 XP, *+1S, +1WS, +1I, Master of Poisons, Lightning Reflexes*)

**Hrdinský stín (střelba, akademika)** Enkudabaú (dýka, meč, luk, 13 XP, *+2BS, +1S, +1A, Haggle*)

**Korzáři** Panuwau a Togquos (dýka, sekera, 2×1 XP, )

**Stín** Huritt (dýka, sekera, luk, 1×5 XP, *+1I, +1Ld*)

**Stín** Matwau (dýka, sekera, luk, 1×1 XP, )

**Stín** Noš (dýka, sekera, luk, 1×0 XP, )

**Psi** Alawa, Mačk (zuby, 2×0 XP, )

**Čaroděj** Günter Gottwald (*+16 bodů hodnocení*, dýka, hůl, 24 XP (tj. 14 XP), *+1BS, +1T, Silver Arrows of Arha, Luck of Shemtek, Wyrdstone Hunter, The Sword of Rezhebel*)

**Asasin** Sunukkuhkau (*+25 bodů hodnocení*, dýka s jedem, meč z temné oceli s jedem, RXB s jedem, lehká zbroj, elfí plášť, 0 XP, )

**Hodnocení bandy:**

- 13 členů bandy ..... 65
- Celková zkušenost bandy ..... 186
- Čaroděj s 14 body zkušenosti ..... 30
- Asasin s 0 body zkušenosti ..... 25

---

- Celkem ..... **306**

---

- Prestiž ..... 10
- Znalost kraje ..... 10
- Vítězných bodů ..... 2

Pokladna obsahuje 4 zl., kuchařku a dvě dýky.

| | |
|---|---|
| 1. skupina | 2×Šarvátka, Sběr pokladů |
| 2. skupina | Osobní záležitost |
| 3. skupina | , 2×Lov vlků |
| 4. skupina | 3×Ulička, 2×Seberou, co není přivázané, Lov odměn |
| 5. skupina | Prorážení, Náhodné setkání |
| Vítězné scénáře | Nekrarchova věž, Lov pavouků |
| Stavby v táboře | Dvě hospody |

Tabulka 17: Odehrané scénáře

## 17.2 Opozice

Nuln s cca osmi žoldnéři, hodnocení přes 500.

## 17.3 Ztráty

**Nittawosew** Postřelena nulnskou salvou, ale přežila.

**Huritt** Postřelen z granátometu a poté doražen ogrem.

**Mačk** Podlehl nepřátelské střelbě.

**Alawa** V boji s vlkem přepadena Nulňany zezadu a zbita, ale přežila.

**Günter Gottwald** postřelen Nulňany, ale přežil.

**Nájemná stín Numís** Postřelena Nulňany, ale přežila.

## 17.4 Zisky

**Nittawosew** +5 XP (účast), celkem 47 XP, postup — Strike to Injure

**Pauwau** +5 XP (účast), celkem 52 XP, postup — Sprint

**Mačitehú** +5 XP (účast), celkem 50 XP, postup — +1W

**Annawon** +5 XP (účast), celkem 23 XP, postup — Uraithen Master

**Anakausuen** +5 XP (účast), celkem 18 XP, postup — +1A, Jump Up

**Enkudabaú** +5 XP (účast), celkem 18 XP, postup — Quick Shot, Trick Shooter

**Panuwau a Togquos** +5 XP (účast), celkem 2×6 XP, postup — +1Ld, +1I

**Matwau** +5 XP (účast), celkem 1×6 XP, postup — +1A, +1Ld

**Noš** +5 XP (účast), celkem 1×5 XP, postup — +1A, +1Ld

**Günter Gottwald** +5 XP (účast), celkem 30 XP (tj. 14 XP)

**Sunukkuhau** +5 XP (účast), celkem 5 XP, postup — Infiltration, Lightning Reflexes

**Numís** +5 XP (účast), celkem 5 XP, postup — dvě nespecifikované dovednosti — propuštěna

Byly nalezeny čtyři šutry. K družině se zdarma přidal ogr Isztvan. Byli pobiti dva vlci v hodnotě 20 zl. Čtyři šutry byly prodány za 65 zl. Pokus vybudovat chudobinec nevyšel. Hospody přispívají 14 zl. na žoldnéře. V pokladně bylo 4 zl., dvě dýka a kuchařka. To dává dohromady 89 zl., dvě dýky, kuchařku. Anakausuen vyrobil jednu dávku jedu.

**Nákupy**

- Poplatek pro Günthera ..... díky hospodám snížen na 1 zl.
- Poplatek pro Sunukkuhaua ..... 25 zl.
- Korzár Matunágd ..... 35 zl.
- Pes Askuk ..... 25 zl.
- Helma pro Enkudabaúa ..... usmlouvána na 1 zl.
- Sekera pro Matunágda ..... usmlouvána na 1 zl.

---

- Celkem ..... 88 zl.
- Zbývá ..... 1 zl.

# 18 23.5.08, Gryfí vejce proti Černým orkům

*Můj deníčku,*

*myslela jsem, že Mačitehú už dospěl a roste z něj udatný a rozvážný vůdce. Mýlila jsem se.*

*Všechno to začalo docela nevinně. Zjistila jsem, že Alawa bude mít štěňátka! Samozřejmě jsem okamžitě rozhodla, že Alawa už na žádnou další výpravu nepůjde. A Askuk taky ne, aby Alawa nebyla sama. Včera, když jsme plánovali další průzkumnou výpravu, mě navíc hrozně rozbolela hlava. To se mi občas stává od té doby, co mě do ní ten smradlavý lidský otrok praštil klackem, tenkrát, co zabili Mačitísiwa. Tak jsem se pohádala s Pauwau a předala velení Mačitehúovi.*

*Ráno vyrazili a večer se začali vracet. Anakausuen se připotácel s roztrženou tváří, kterou jsem musela sešít, Matwau se připlazil podrostem s vykloubenou rukou, kterou jsem musela vrátit na místo, Isztván s natrženým uchem přinesl Pauwau s roztrženým bokem (který jsem musela sešít) a Mačitehúa s polámanými žebry. Panuwau a Togquos se vrátili v pořádku i s Gunterem a tvrdili, že Matunágda sezobl gryf a Enkudabaúa utloukli orkové. Pak se vrátil potlučený Enkudabaú, který cestou našel Matunágda. Ten byl samý škrábanec od toho, jak ho gryf chytil a pak upustil nad lesem. Annawon se vrátil až dnes, tvářil se jakoby nic a nesl váček peněz, který prý vyhrál v nějaké aréně.*

*Postupně jsem si dala dohromady, co se odehrálo. Mačitehú se Sunukkuhkauem šli napřed a našli skálu, na které hnízdil gryf. Tehdy se Mačitehú rozhodl, že bude galantní a udělá mi radost tím, že mi přinese gryfí vejce. Copak o to, já bych z nich radost opravdu měla, ale než se pustil do takového riskantního*

*podniku, mohl aspoň trochu obhlédnout situaci. Pak by třeba zjistil, že samice se zrovna vrací k hnízdu a z druhé strany skály se blíží orkové.*

*Jenomže to můj bráška neudělal. Aspoň měl dost rozumu na to, že poslal střelce do stran, aby kryli ostatní. Potom šel i s našimi námořníky šplhat na skálu. Na skále sebrali vejce a slezli dolů. Tedy, Mačitehú z ní spíš spadl, ale shodou okolností se mu nic nestalo. Jenže tou dobou už Matunágda bil nějaký vzteklý ork. A než Matunágd stihl vstát, sebrala ho gryfice. Anakausuen sice toho orka zabil, ale to už se na něj, Guntera a Pauwau sesypala hromada jiných orků. Do toho všeho pak z druhé strany skály vypálil z trombónu další ork, čímž zabil Sunukkuhkaua a omráčil Togquose. S orky byl nějaký čaroděj, zřejmě lepší než Gunter a Pauwau dohromady, a ten kouzlem omráčil Noše a pak ho jeden z orků rozsekal na kusy. Enkudabaů se snažil pomoci Anakausuenovi, ale přemohli ho také. Mačitehú s Panuwauem se snažili se svými vejci ustupovat, jenže orkové je dohnali. Mačitehú ztratil vědomí po dalším kouzle a Panuwaua omráčila gryfice. Guntera orkové zkrátka smetli, a stejně tak Matwaua. Pauwau sesnažili sebrat vejce a vytratit se s nimi, ale orkové je dohnali také. Prostě fiasko. Je to div, že vůbec někdo přežil.*

*Zkrátka už toho mám dost. Jedeme domů. Oblast jsme víceméně zmapovali, a jestli to někomu nebude stačit, tak ať si to dodělá sám. Ztratila jsem tu tátu, bratra, pět psů a spoustu dalších. Stejně se zdá až moc pravděpodobné, že cílem akce nebylo zmapování oblasti ale likvidace naší rodiny. Mačitehú prohlásil, že se tu ledacos naučil, a že se po návratu staví u toho, co sem tátu poslal, a vyříká si to s ním tak, že na to dotyčný nezapomene co bude živ. Což zřejmě nebude tak dlouho.*

*Nicméně, mise je mise a utajení má své požadavky. Před odchodem jsme naši vesnici srovnali se zemí. Většinu lidí jsme museli zabít, a ty mladší bereme s sebou. Potřebujeme mít aspoň nějaký zisk a rodinné statky určitě potřebují nové otroky. Isztván nám cestou pomůže s hlídáním lidí - nemá moc velkou fantazii, a Pauwau mu řekla, že pro něj doma budeme mít práci. To Gunter byl chytřejší — včas zmizel. Ale ten nic nevyzradí, to by si netroufnul.*

*Už abychom byli doma. Těším se na Alawina štěňátka a chci, aby vyrůstala v bezpečí.*

## 18.1 Složení

**Krotitelka a vůdkyně** Nittawosew (dýka, meč, bič, helma, talisman štěstí, 47 XP, *Old Battle Wound, +2Ld, +1W, +1I, +1S, +1A, +2WS, Fey Quickness, Step Aside, Lightning Reflexes, Strike to Injure*)

**Čarodějnice** Pauwau (dýka, meč, RXB, 52 XP, *Horrible Scars, +1BS, +1S, +1A, Soul Stealer, Haggle, Mind Focus, Dodge, Wyrdstone Hunter, Lightning Reflexes, Fey Quickness, Sprint*)

**Vikomt** Mačitehú (dýka, meč, vrhací nože, helma, králičí pacička, 50 XP, *−1WS, Hardened, +2W, +1S, +2A, +2Ld, Infiltration, Lightning Reflexes, Step Aside*)

**Vikomt** Annawon (dýka, meč, RXB, helma, 23 XP, *+1Ld, +2BS, Uraithen Master*)

**Hrdinský korzár (speciální, rychlost)** Anakausuen (dýka, meč s jedem, helma, 18 XP, *+1S, +1WS, +1I, +1A, Master of Poisons, Lightning Reflexes, Jump Up*)

**Hrdinský stín (střelba, akademika)** Enkudabaú (dýka, meč, luk, helma, 18 XP, *+2BS, +1S, +1A, Haggle, Quick Shot, Trick Shooter*)

**Korzáři** Panuwau a Togquos (dýka, sekera, 2×6 XP, *+1Ld, +1I*)

**Korzár** Matunágd (dýka, sekera, 1×0 XP, )

**Stín** Matwau (dýka, sekera, luk, 1×6 XP, *+1A, +1Ld*)

**Stín** Noš (dýka, sekera, luk, 1×5 XP, *+1A, +1Ld*)

**Psi** Alawa, Askuk (zuby, 2×0 XP, )

**Čaroděj** Günter Gottwald (*+16 bodů hodnocení*, dýka, hůl, 30 XP (tj. 14 XP), *+1BS, +1T, Silver Arrows of Arha, Luck of Shemtek, Wyrdstone Hunter, The Sword of Rezhebel*)

**Asasin** Sunukkuhkau (*+25 bodů hodnocení*, dýka s jedem, meč z temné oceli s jedem, RXB s jedem, lehká zbroj, elfí plášť, 5 XP, *Infiltration, Lightning Reflexes*)

**Ogr** Isztvan (*+25 bodů hodnocení*, dýka, meč, klacek, lehká zbroj, 0 XP, )

**Hodnocení bandy:**

- 13 členů bandy ..... 65
- Celková zkušenost bandy ..... 231
- Čaroděj s 14 body zkušenosti ..... 30
- Asasin s 5 body zkušenosti ..... 30
- Ogr s 0 body zkušenosti ..... 25

---

- Celkem ..... **381**

---

- Prestiž ..... 10
- Znalost kraje ..... 10
- Vítězných bodů ..... 2

Pokladna obsahuje 1 zl., kuchařku a dvě dýky.
Nittawosew dostala migrénu a zůstala i se svými pejsky doma.

## 18.2 Opozice

Černí orkové v počtu deseti, čaroděj, stín a otrokář.

| | |
|---|---|
| 1. skupina | 2×Šarvátka, Sběr pokladů |
| 2. skupina | Osobní záležitost |
| 3. skupina | , 3×Lov vlků |
| 4. skupina | 3×Ulička, 2×Seberou, co není přivázané, Lov odměn |
| 5. skupina | Prorážení, Náhodné setkání |
| Vítězné scénáře | Nekrarchova věž, Lov pavouků |
| Stavby v táboře | Dvě hospody |

Tabulka 18: Odehrané scénáře

## 18.3 Ztráty

**Pauwau** Zbita černým orčím šéfem, což jí způsobilo staré zranění.

**Mačitehú** Zasažen šípy z Arrhy, což mu způsobilo nervozitu. −1I.

**Annawon** Zbit černou orčí přesilou a prodán do arény, kde ovšem zvítězil.

**Anakausuen** Po tvrdém boji zbit a strašlivě zjizven černým orčím šéfem.

**Enkudabaú** Zbit černým orčím šéfem, ale navzdory očekávání přežil.

**Panuwau** Postřelen z trombónu, ale přežil.

**Togquos** Omráčen výstřelem elfa z lesů a poté doražen kolemjdoucím orkem, ale přežil.

**Matunágd** Omráčen orkem a sklovnut gryfem, ale přežil.

**Matwau** Zbit orkem, ale přežil.

**Noš** Omráčen stříbrnými šípy a zavražděn černým orkem.

**Günter Gottwald** Zbit orkem, ale přežil.

**Sunukkuhkau** Zastřelen ranou z trombónu.

**István** Zbit orkem.

## 18.4 Zisky

**Nittawosew** +0 XP (neúčast), celkem 47 XP

**Pauwau** +2 XP (účast a ork), celkem 54 XP, zranění — staré zranění

**Mačitehú** +1 XP (účast), celkem 51 XP, postup — Expert Swordsman, zranění — −1I

**Annawon** +3 XP (účast a aréna), celkem 26 XP, postup — Trick Shooter

**Anakausuen** +2 XP (účast a ork), celkem 20 XP, postup — +1WS, zranění — jizvy

**Enkudabaú** +2 XP (účast a přežití), celkem 20 XP, postup — +1A

**Panuwau a Togquos** +1 XP (účast), celkem 2×7 XP

**Matunágd** +1 XP (účast), celkem 1×1 XP

**Matwau** +1 XP (účast), celkem 1×7 XP

**Günter Gottwald** +1 XP (účast), celkem 31 XP (tj. 14 XP)

**István** +1 XP (účast), celkem 1 XP

Nikdo nehledal, a tak nikdo nic nenašel. Annawon vydělal v aréně 50 zl. Hospody přispívají 14 zl. na žoldnéře. V pokladně bylo 1 zl., dvě dýky a kuchařka. Byla získána jedna informace za osmnáctou bitvu. Byl získán jeden bod prestiže za účast ve vítězném scénáři. To dává dohromady 51 zl., dvě dýky, kuchařku, informaci a prestiž.

**Nákupy**

- Poplatek pro Günthera ..... díky hospodám snížen na 1 zl.
- Poplatek pro Isztvána ..... 30 zl.

---

- Celkem ..... 31 zl.
- Zbývá ..... 20 zl.

## 19 Závěrečné složení

**Krotitelka a vůdkyně** Nittawosew (dýka, meč, bič, helma, talisman štěstí, 47 XP, *Old Battle Wound, +2Ld, +1W, +1I, +1S, +1A, +2WS, Fey Quickness, Step Aside, Lightning Reflexes, Strike to Injure*)

**Čarodějnice** Pauwau (dýka, meč, RXB, 54 XP, *Horrible Scars, Old Battle Wound, +1BS, +1S, +1A, Soul Stealer, Haggle, Mind Focus, Dodge, Wyrdstone Hunter, Lightning Reflexes, Fey Quickness, Sprint*)

**Vikomt** Mačitehú (dýka, meč, vrhací nože, helma, králičí pacička, 51 XP, *−1WS, −1I, Hardened, +2W, +1S, +2A, +2Ld, Infiltration, Lightning Reflexes, Step Aside, Expert Swordsman*)

**Vikomt** Annawon (dýka, meč, RXB, helma, 26 XP, *+1Ld, +2BS, Uraithen Master, Trick Shooter*)

**Hrdinský korzár (speciální, rychlost)** Anakausuen (dýka, meč, helma, 20 XP, *Horrible Scars, +1S, +2WS, +1I, +1A, Master of Poisons, Lightning Reflexes, Jump Up*)

**Hrdinný stín (střelba, akademika)** Enkudabaú (dýka, meč, luk, helma, 20 XP, *+2BS, +2A, Haggle, Quick Shot, Trick Shooter*)

**Korzáři** Panuwau a Togquos (dýka, sekera, 2×7 XP, *+1Ld, +1I*)

**Korzár** Matunágd (dýka, sekera, 1×1 XP, )

**Stín** Matwau (dýka, sekera, luk, 1×7 XP, *+1A, +1Ld*)

**Psi** Alawa & Askuk (zuby, 2×0 XP, )

**Čaroděj** Günter Gottwald (*+16 bodů hodnocení*, dýka, hůl, 30 XP (tj. 14 XP), *+1BS, +1T, Silver Arrows of Arha, Luck of Shemtek, Wyrdstone Hunter, The Sword of Rezhebel*)

**Ogr** Isztván (*+25 bodů hodnocení*, dýka, meč, klacek, lehká zbroj, 1 XP, )

**Hodnocení bandy:**

- 12 členů bandy ..... 60
- Celková zkušenost bandy ..... 240
- Čaroděj s 14 body zkušenosti ..... 30
- Ogr s 1 body zkušenosti ..... 26

---

- Celkem ..... **356**

---

- Prestiž ..... 11
- Znalost kraje ..... 11
- Vítězných bodů ..... 3

Pokladna obsahuje 20 zl., dvě dýky a kuchařku.

# 20 Úmrtníček

Od počátku kampaně pod velením knížete Etlelúata či jeho zástupců zahynuli:

- Kníže Etlelúat, zastřelen Reiklandským lučištníkem.
- Vikomt Mačitisiw, zabit kapitánem lovců čarodějnic.
- Vikomt Wematin, postřelen z trombónu a poté zabit reiklandskou salvou.
- Hrdinný stín Mekledudum, zastřelen reiklandskou salvou.
- Hrdinný korzár Čogan, zabit ranou do palice reiklandským střelcem.
- Korzár Ahanu, ubit Amazonkami.
- Korzár Hassun, ubit Amazonkami.
- Korzár Megedagik, zabit nulnským prvňáčkem.
- Korzár Tihkúsue, zastřelen protektorátním oddílem.
- Korzár Abuksigun, postřelen Amazonkami a posléze doražen jejich velitelkou.
- Stín Makkapitjú, zabit velitelem černých orků.
- Stín Ečemin, zastřelen nulnským granátometčíkem.
- Stín Askuwheto, zabit reiklandským šermířem.
- Stín Noš, postřelen stříbrnými šípy a doražen černým orkem.
- Pes Segenam, ubit nulnskými školáky
- Pes Kiči, utlučen amazonskou šampiónkou.
- Pes Mukki, ubit knězem lovců čarodějnic.
- Pes Mačk, podlehl nulnské střelbě.
- Fenka Nijlon, roztrhána protektorátními kočkami.
- Otrokář Francois l'Croix, utlučen Amazonkami.
- Stín Kestejú, zabit nulnským ogrem.
- Stínová Óta-Dabun, zabita totemovými Amazonkami.
- Stínová Numís, zastřelena Nulňany.
- Asasin Sunukkuhkau, zastřelen z černého orčího trombónu.
- Doplňovací kněžka, zastřelena nulnským trombónistou.

## 21 Válečné zločiny

**Amazonky** zavraždily tři korzáry, psa, otrokáře a nájemného stína (tj. 4 pomocníky a 2 žoldnéře).

**Černí orkové** zabili dva stíny a asasina (tj. 2 pomocníky a 1 žoldnéře).

**Lovci čarodějnic** zahubili Mačitisiwa a psa (tj. 1 hrdinu a 1 pomocníka).

**Nulnská akademie** postřílela korzára, stína, dva psy, dva nájemné stíny a jednu kněžku (tj. 5 pomocníků a 2 žoldnéře).

**Reikland** úkladně zavraždil Etlelúata, Wematina, Mekleduduma, Čogana a stína (tj. 4 hrdiny včetně velitele a 1 pomocníka)

**Sigmarův protektorát** zabil korzára a psa (tj. 2 pomocníky)